

Systeme à 4 arbitres



WORLD
BASEBALL SOFTBALL
CONFEDERATION



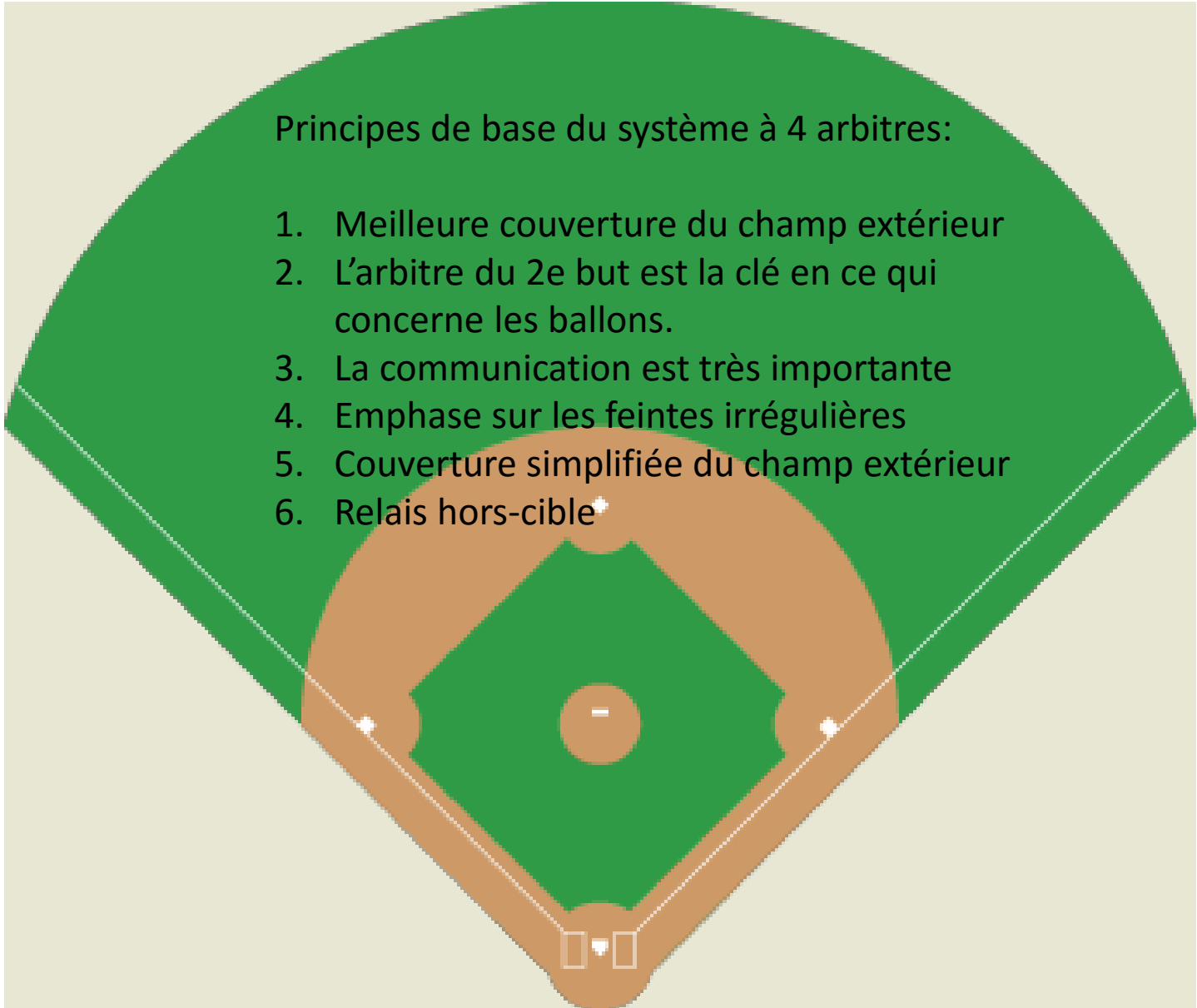
Systeme à 4 arbitres

Fondements

1. Ce guide décrit les situations les plus fréquentes.
2. L'équipe d'arbitres doit communiquer et travailler ensemble en tout temps.
3. Les arbitres du WBSC ne travaillent pas ensemble pour toute la saison, c'est pourquoi ce système demeure simple et applicable partout dans le monde.
4. Il est permis aux arbitres du WBSC de se déplacer de manière parallèle à la ligne de course sans pivoter (rimming)
5. Dans plusieurs cas, les arbitres doivent rester à une distance raisonnable des possibilités de jeu et réagir en fonction du jeu.
6. Le plus important demeure d'avoir confiance en son instinct.

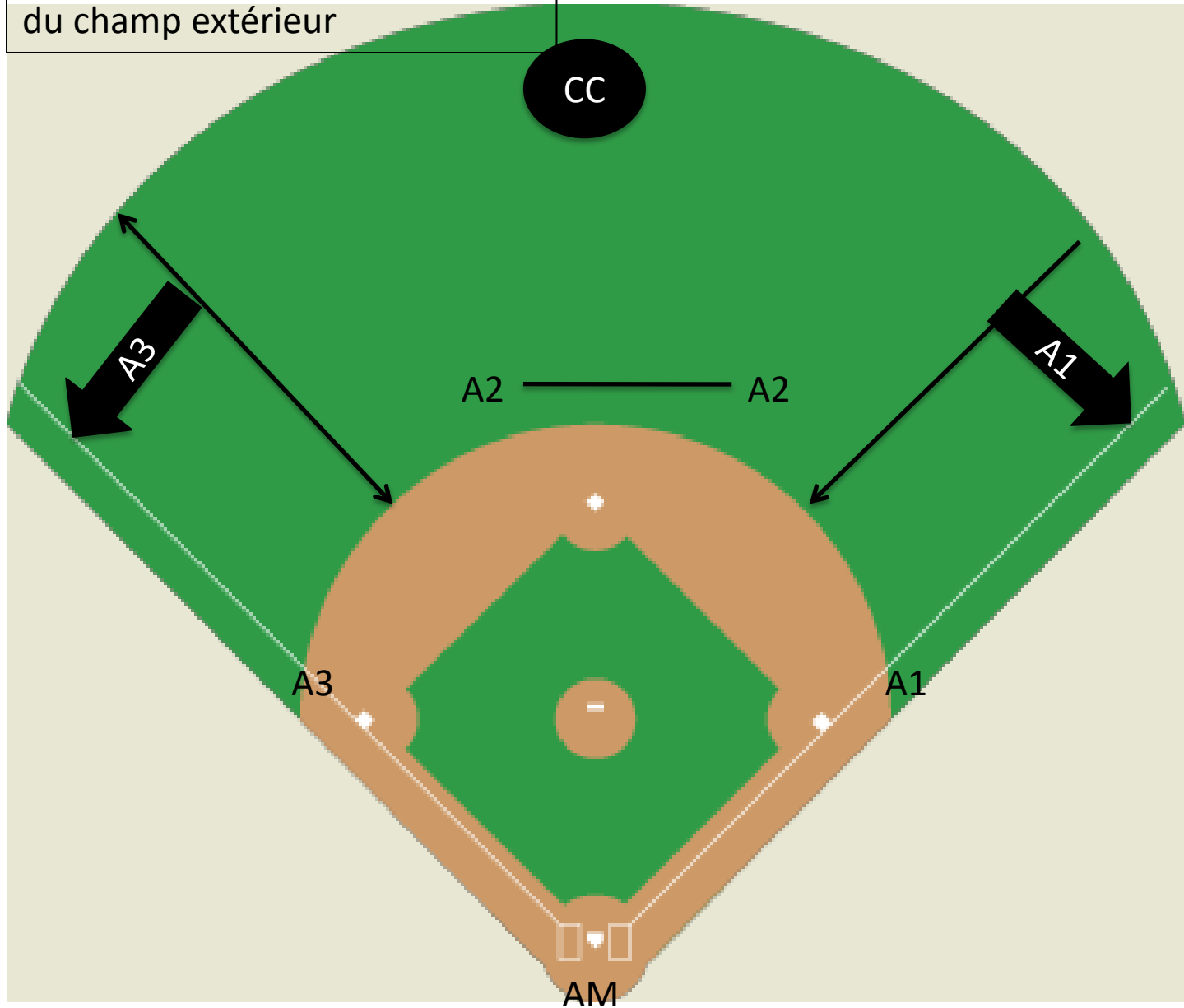
Principes de base du système à 4 arbitres:

1. Meilleure couverture du champ extérieur
2. L'arbitre du 2e but est la clé en ce qui concerne les ballons.
3. La communication est très importante
4. Emphase sur les feintes irrégulières
5. Couverture simplifiée du champ extérieur
6. Relais hors-cible



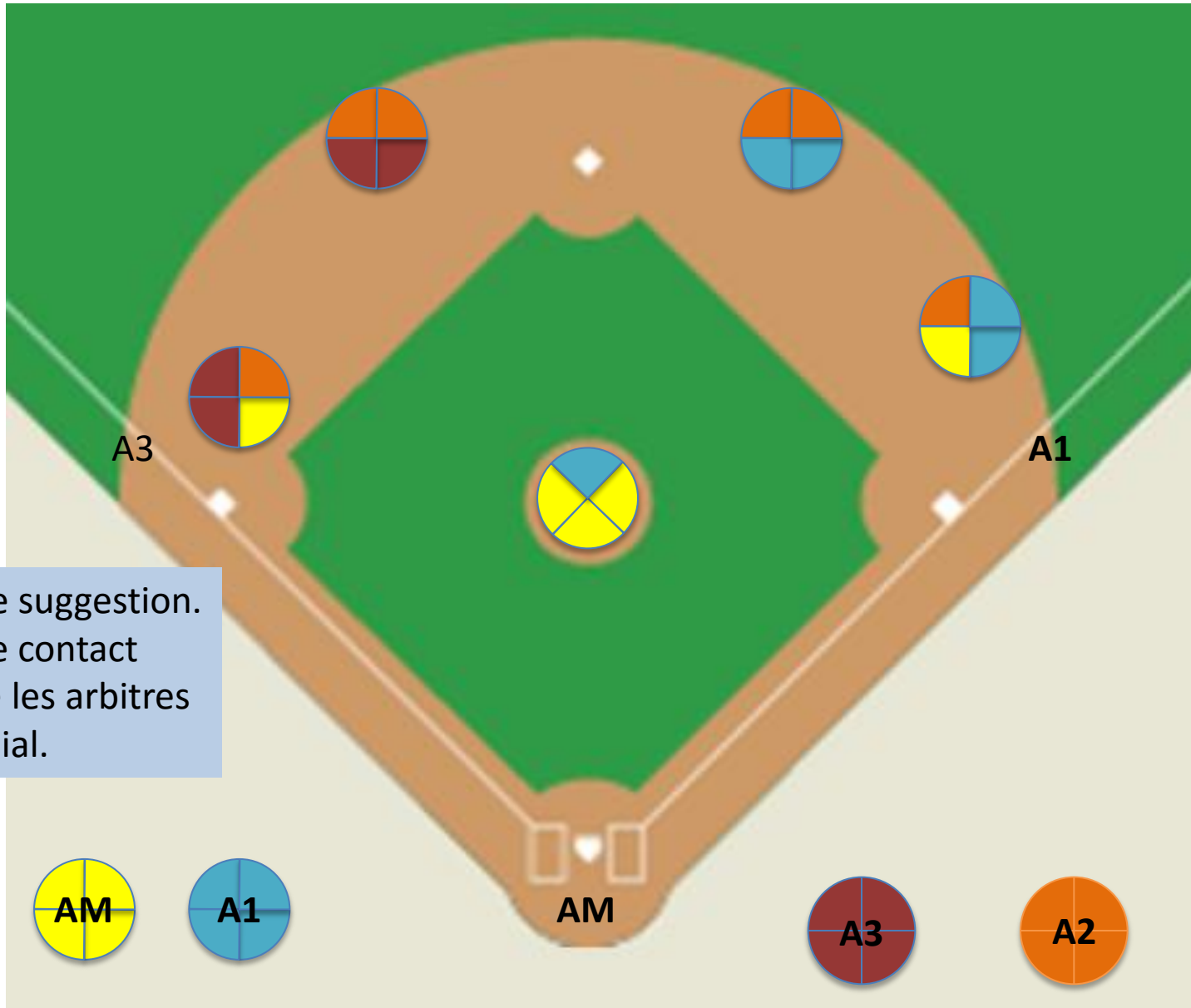
Positions initiales et couverture
du champ extérieur

Aucun coureur



Couverture des attrapés à l'avant-champ

Aucun coureur



Ceci est une suggestion.
Toutefois, le contact
visuel entre les arbitres
est primordial.

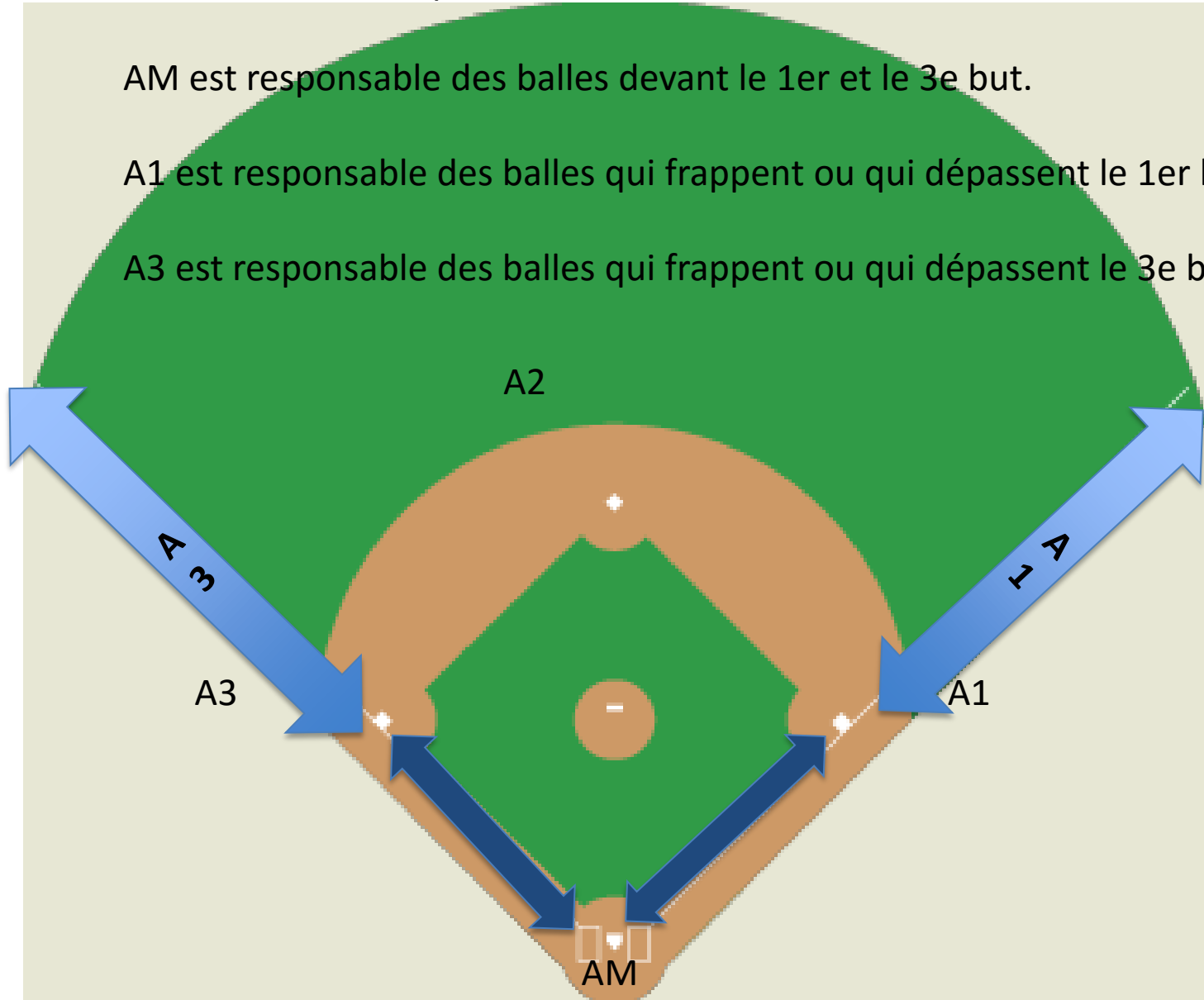
Couverture des bonnes \ fausses balles

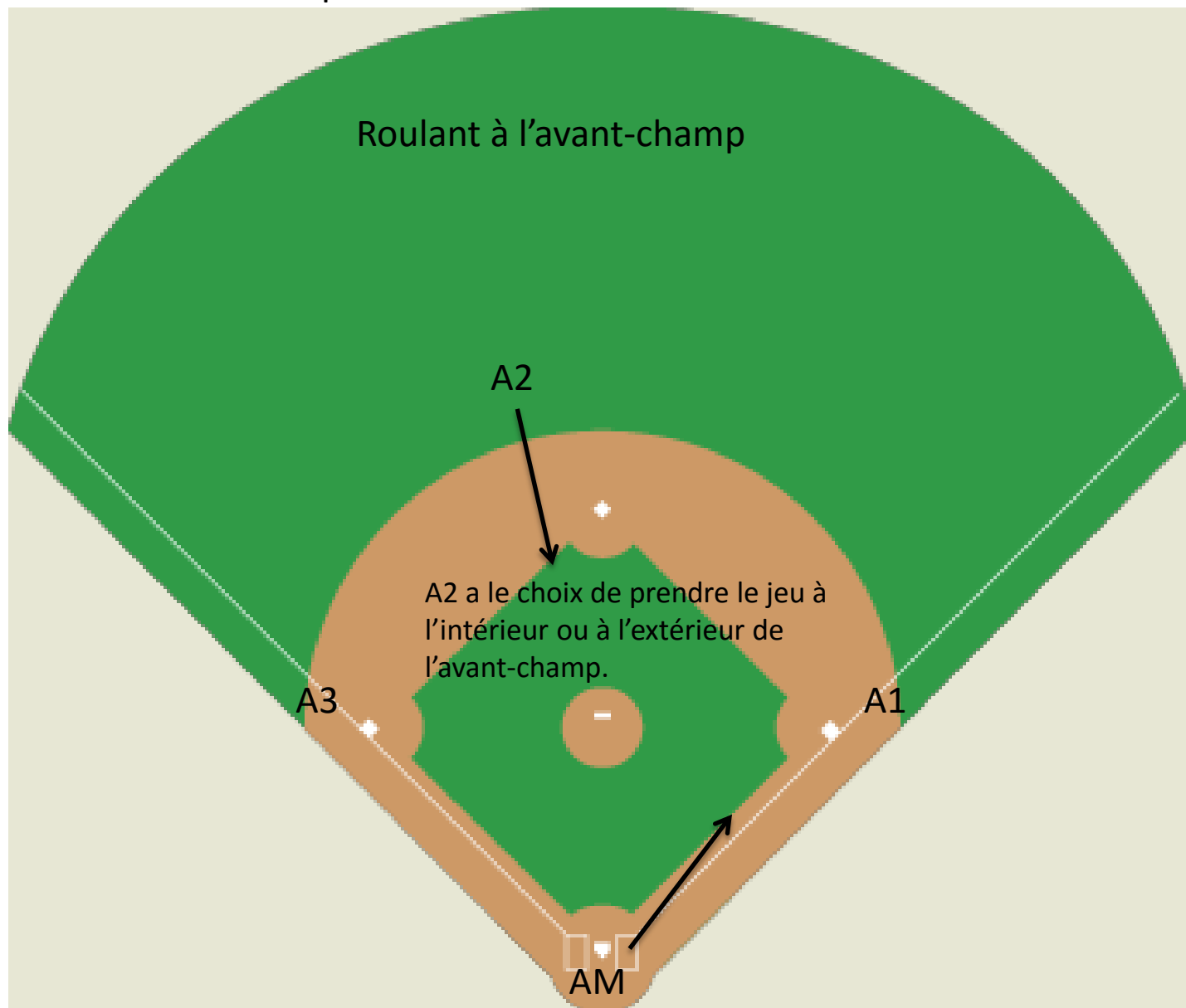
Aucun coureur

AM est responsable des balles devant le 1er et le 3e but.

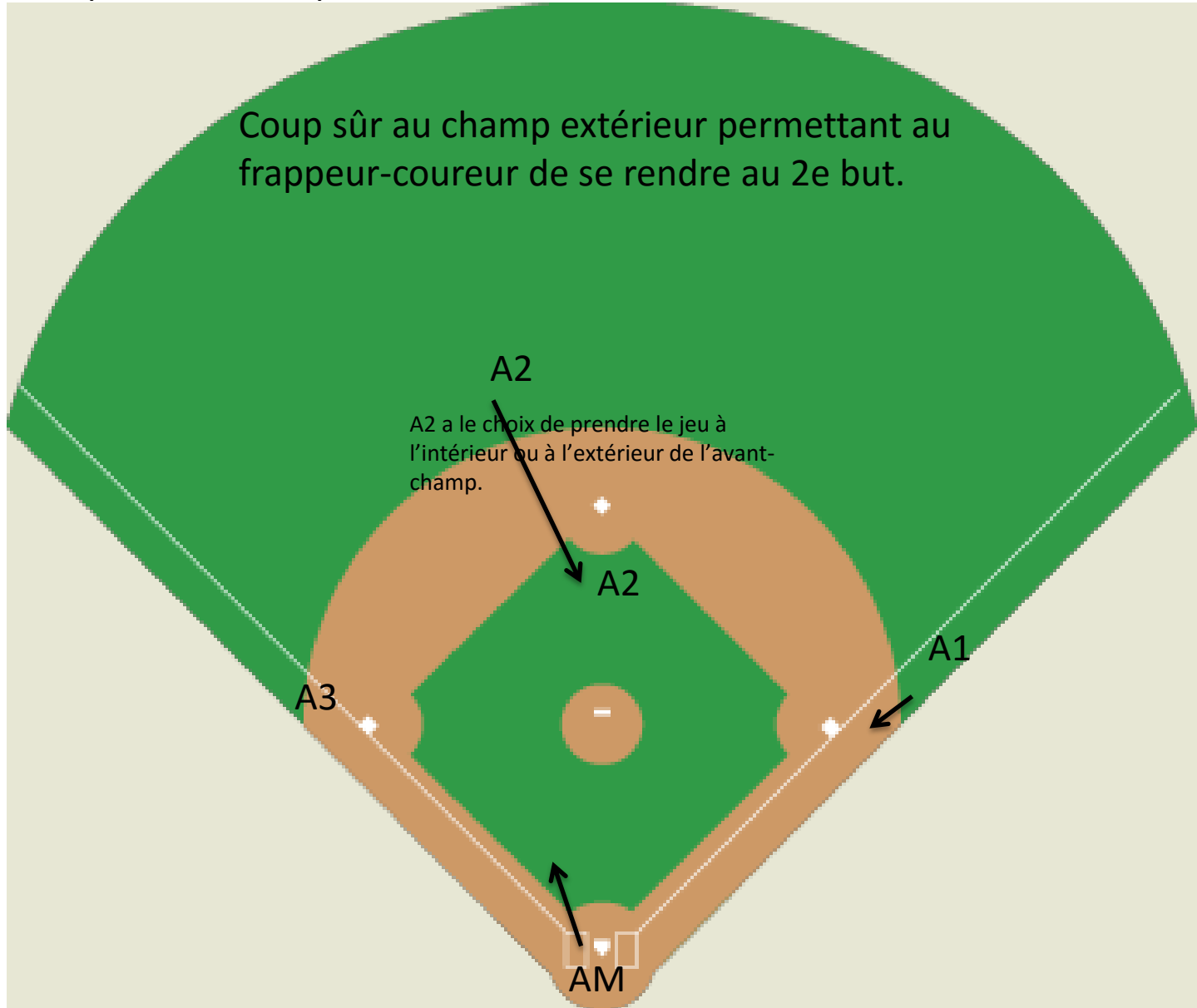
A1 est responsable des balles qui frappent ou qui dépassent le 1er but

A3 est responsable des balles qui frappent ou qui dépassent le 3e but





Coup sûr au champ extérieur permettant au frappeur-coureur de se rendre au 2e but.

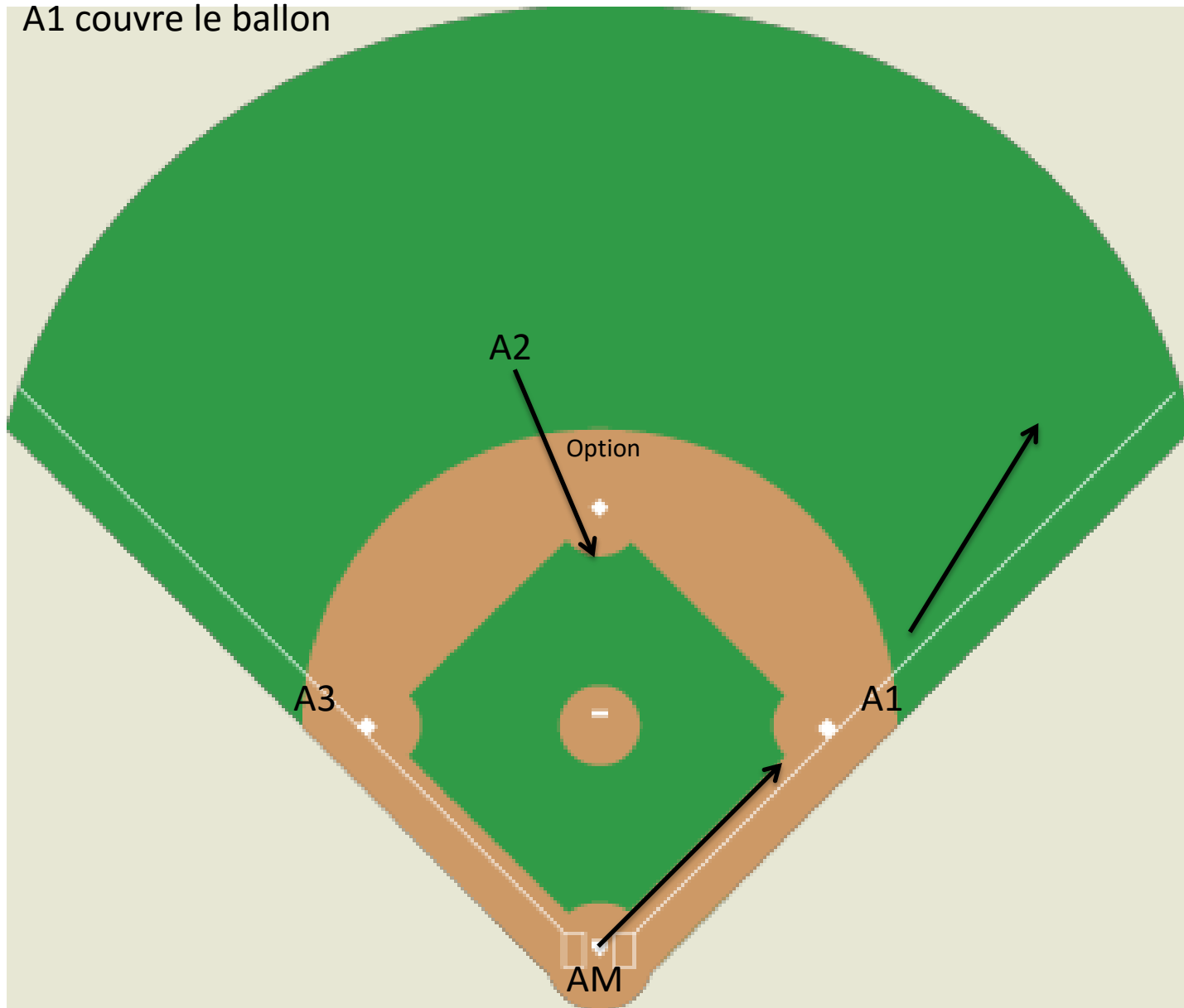




Ballon au champ droit – Pas d'attrapé

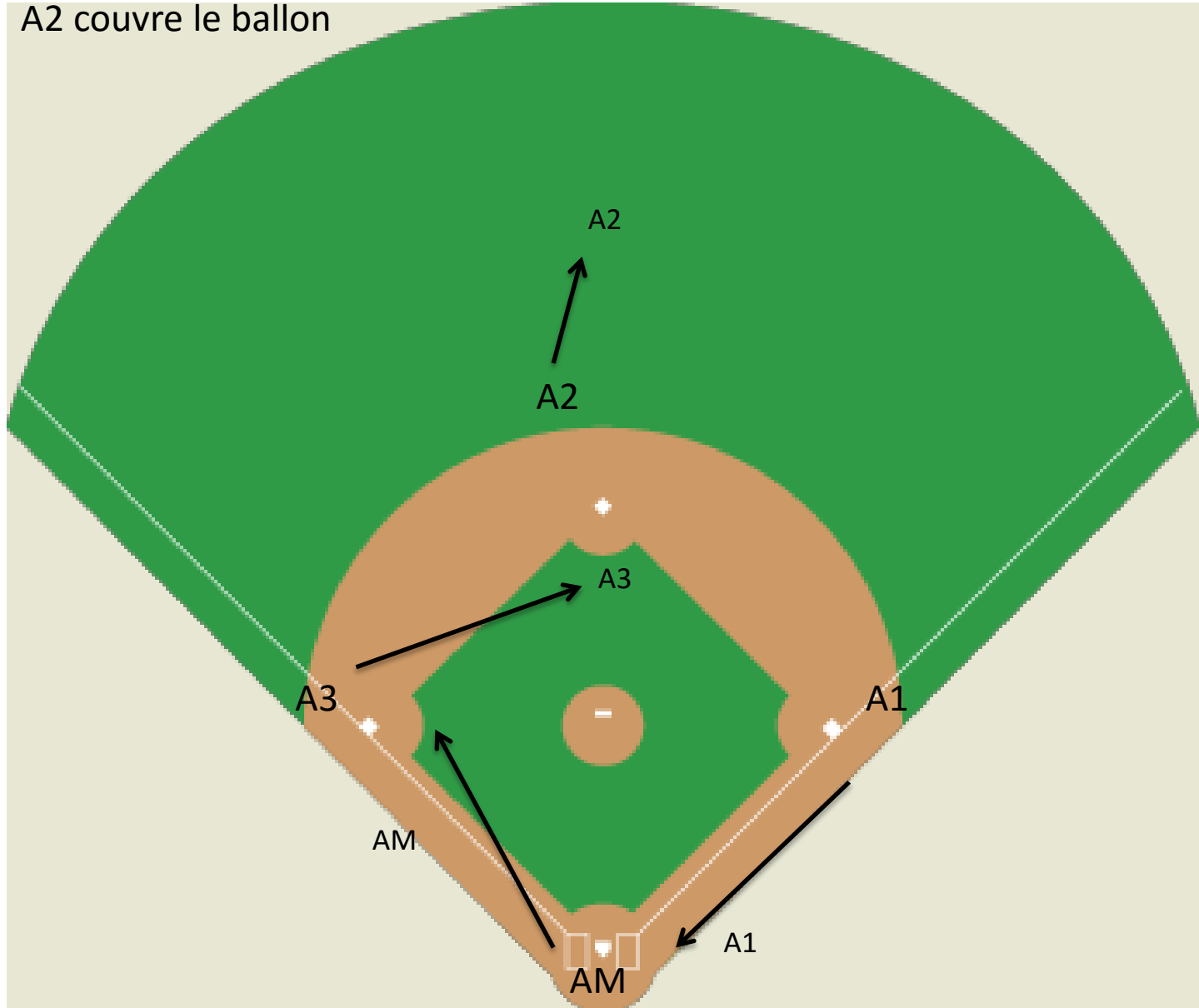
Aucun coureur

A1 couvre le ballon



Ballon au champ centre – Pas d'attrapé
A2 couvre le ballon

Aucun coureur



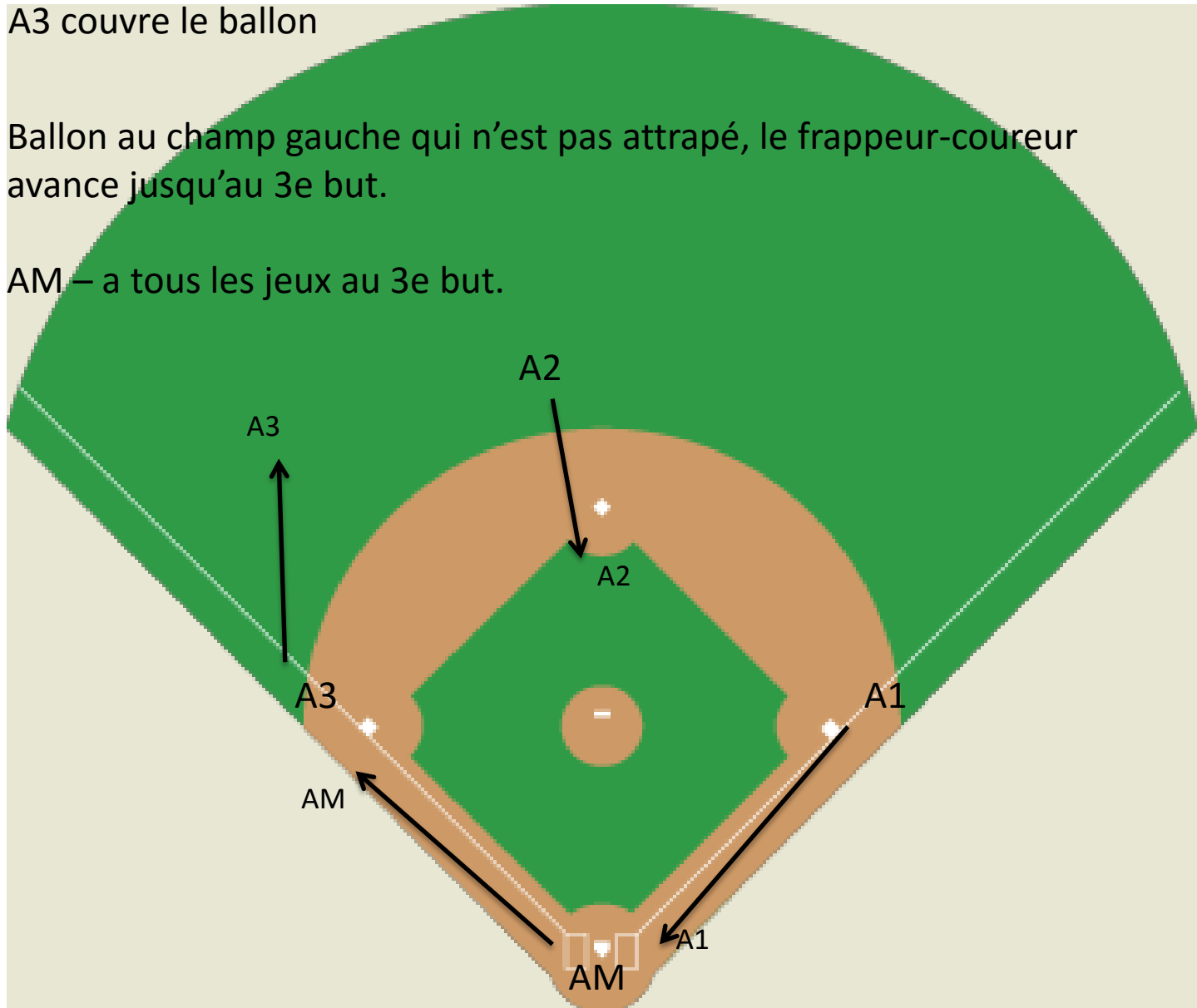
Ballon au champ gauche – Pas d'attrapé

Aucun coureur

A3 couvre le ballon

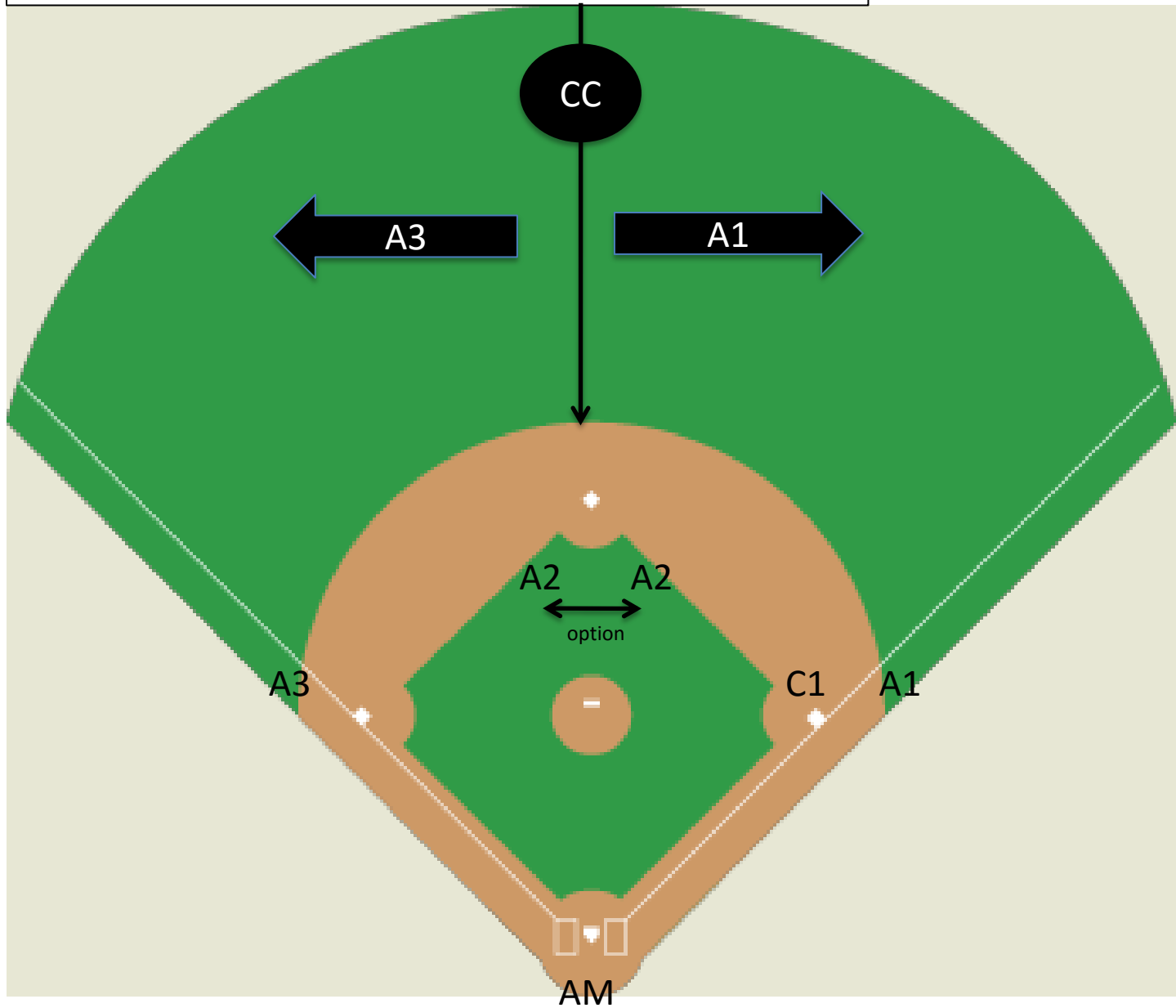
Ballon au champ gauche qui n'est pas attrapé, le frappeur-coureur avance jusqu'au 3e but.

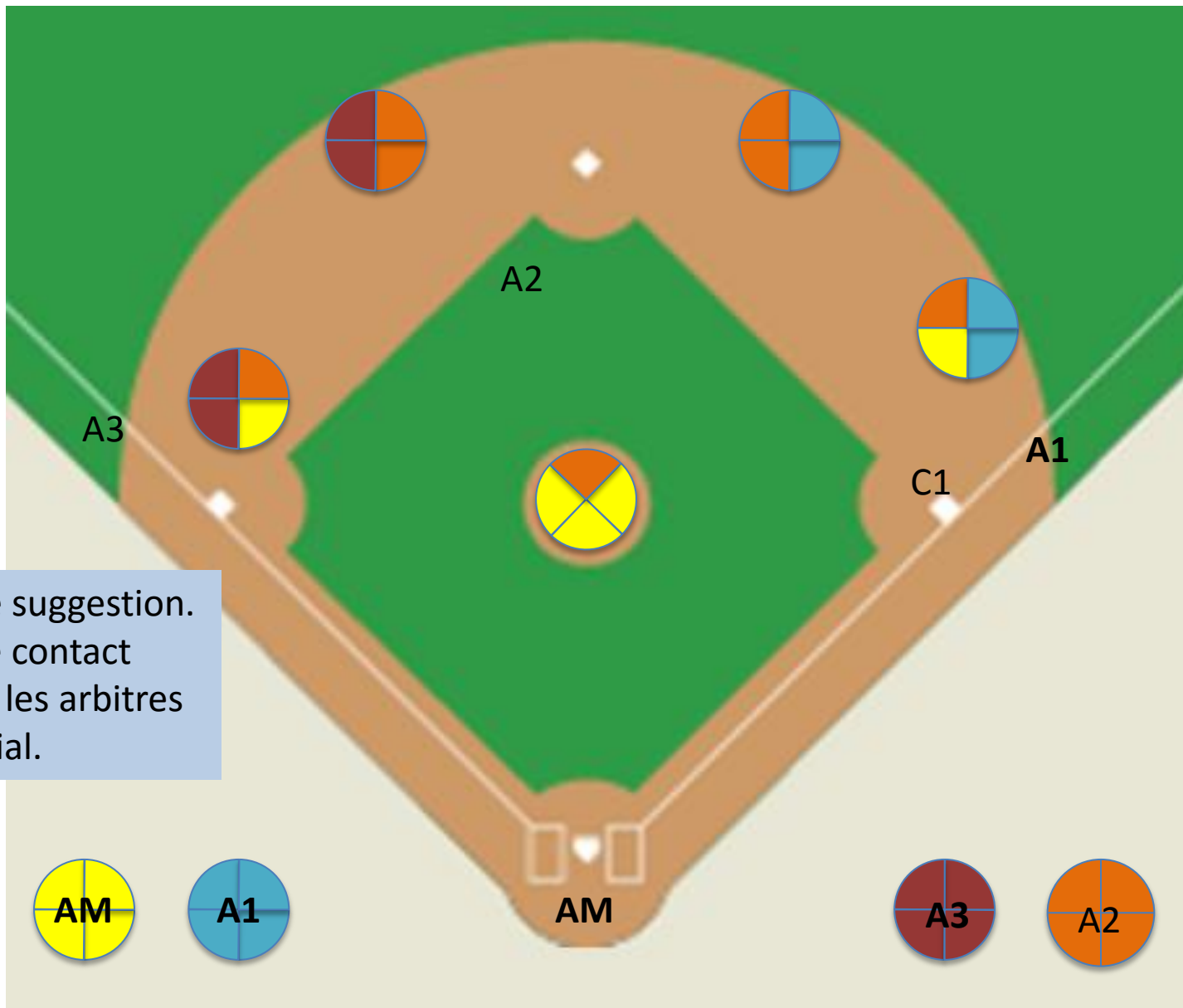
AM – a tous les jeux au 3e but.



Positions initiales et couverture du champ extérieur

C1





Coup sûr au champ extérieur

C1

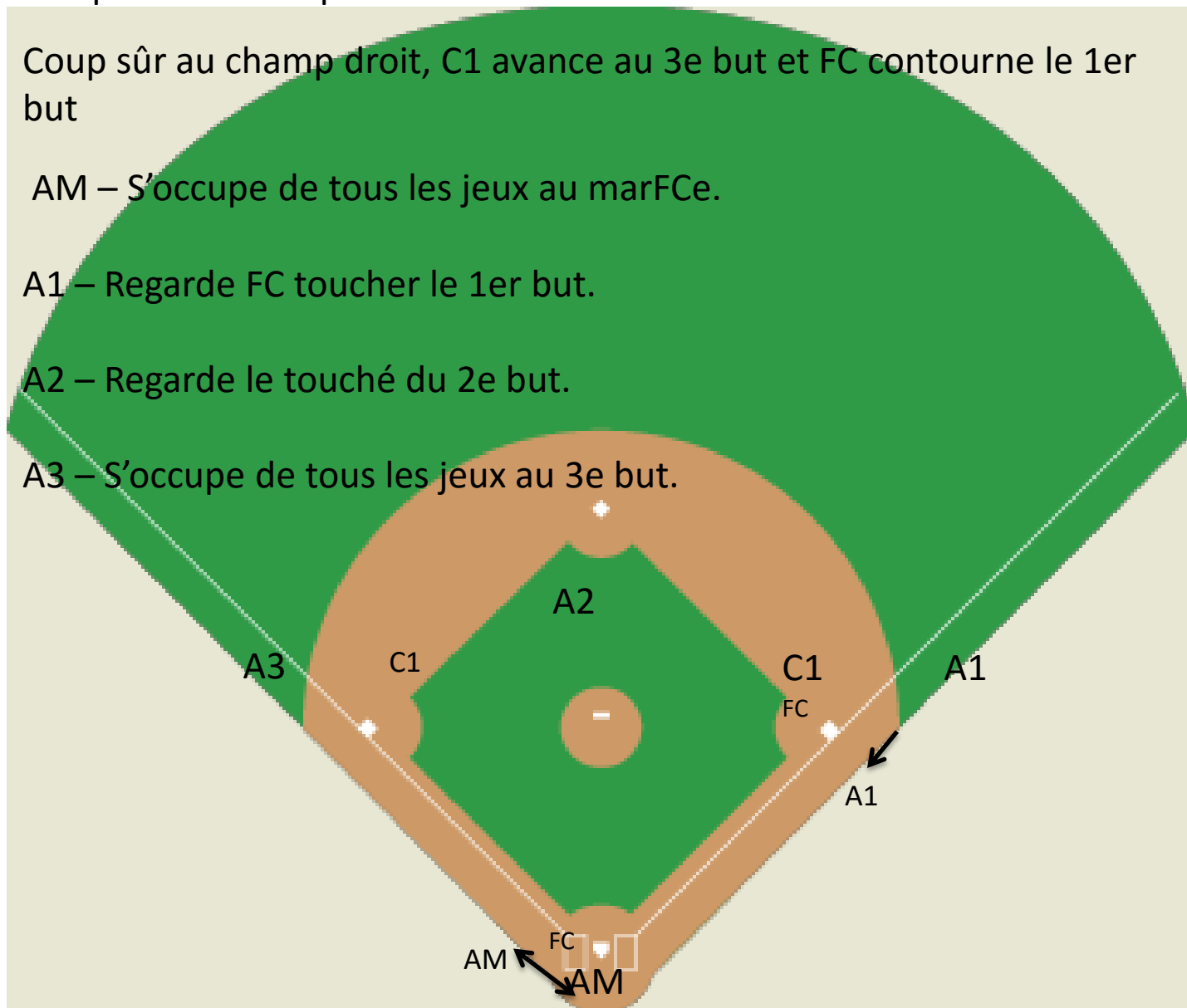
Coup sûr au champ droit, C1 avance au 3e but et FC contourne le 1er but

AM – S’occupe de tous les jeux au marFCe.

A1 – Regarde FC toucher le 1er but.

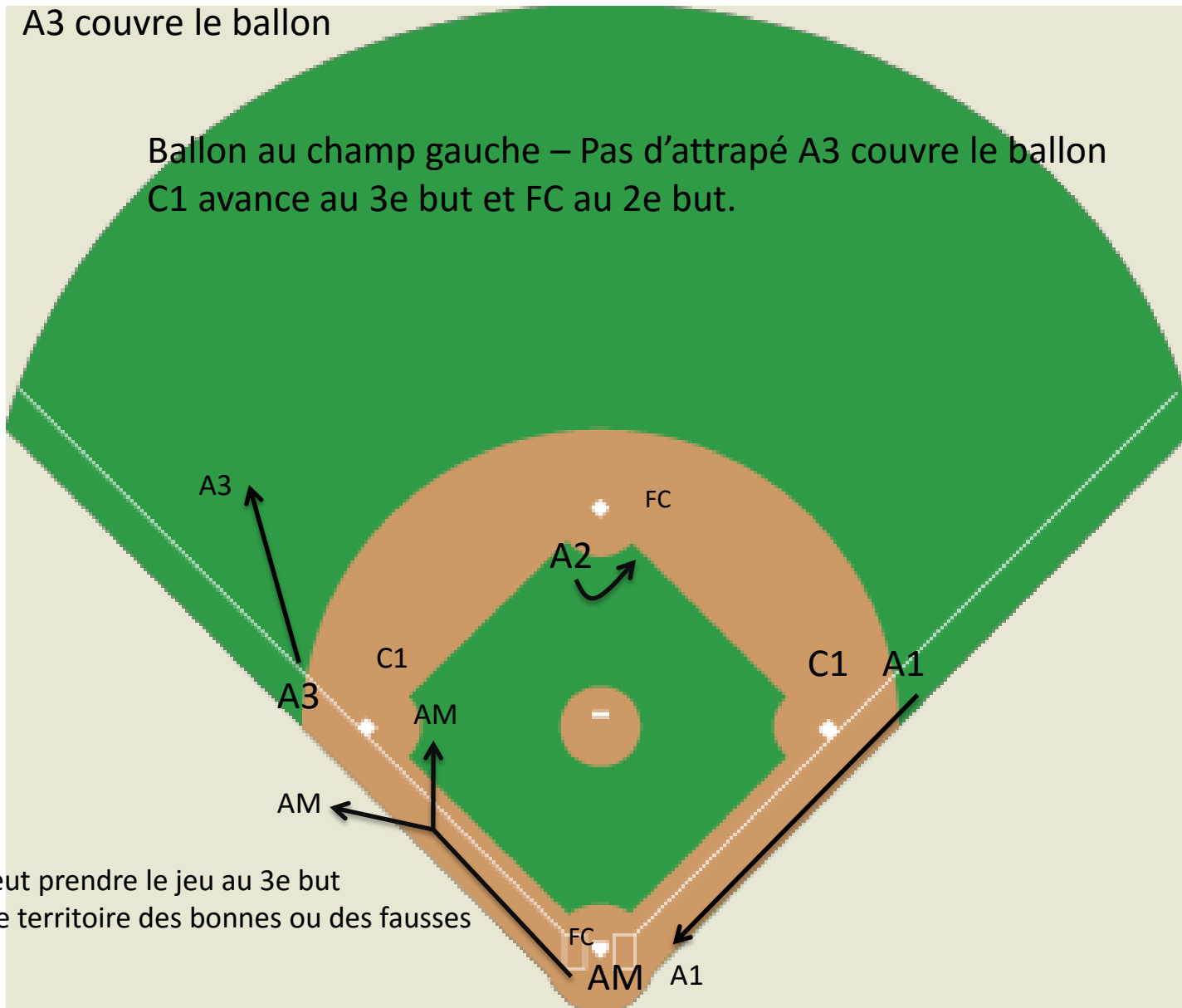
A2 – Regarde le touché du 2e but.

A3 – S’occupe de tous les jeux au 3e but.



A3 couvre le ballon

Ballon au champ gauche – Pas d'attrapé
A3 couvre le ballon
C1 avance au 3e but et FC au 2e but.



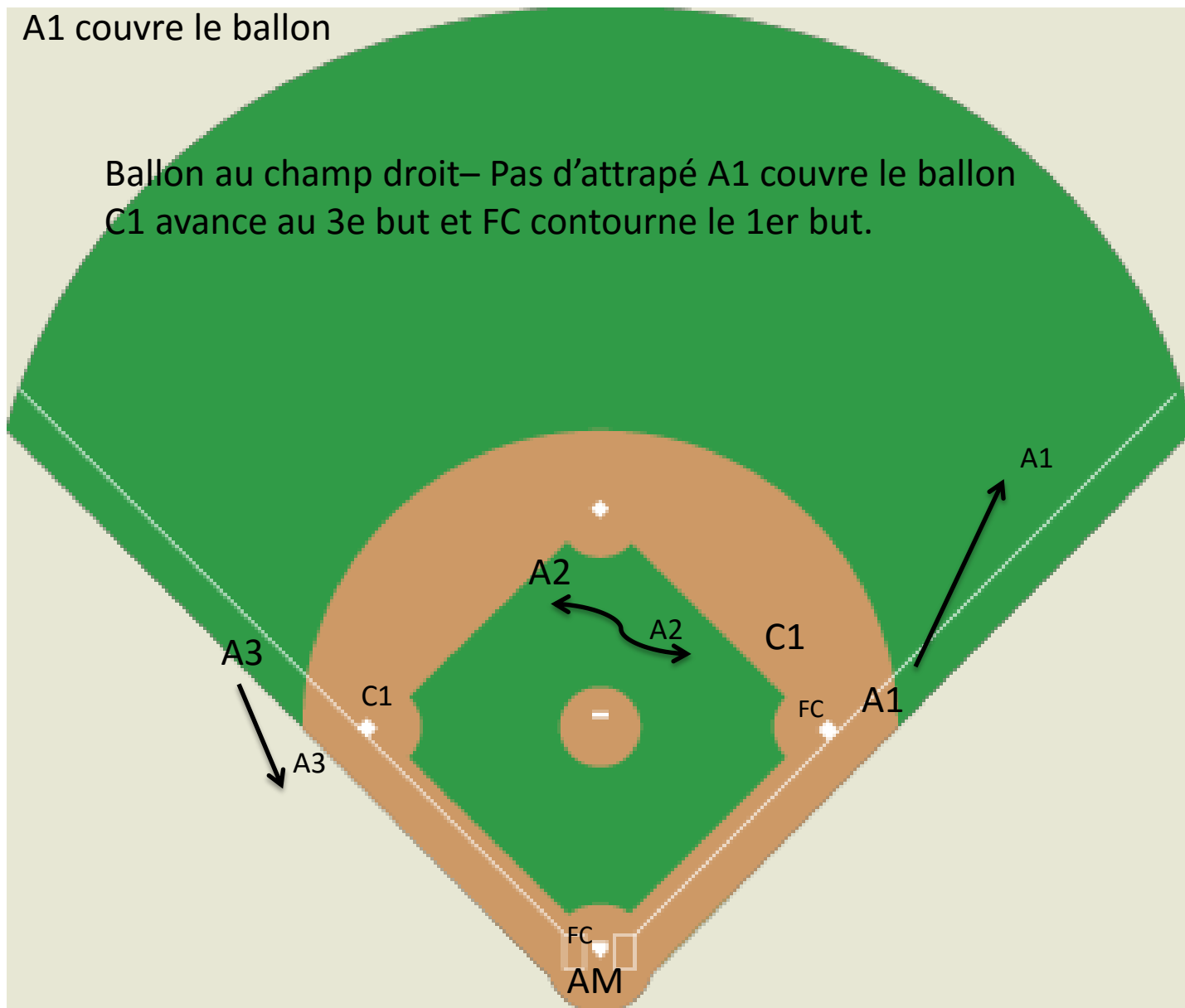
AM peut prendre le jeu au 3e but dans le territoire des bonnes ou des fausses balles.

Ballon au champ droit– Pas d'attrapé

C1

A1 couvre le ballon

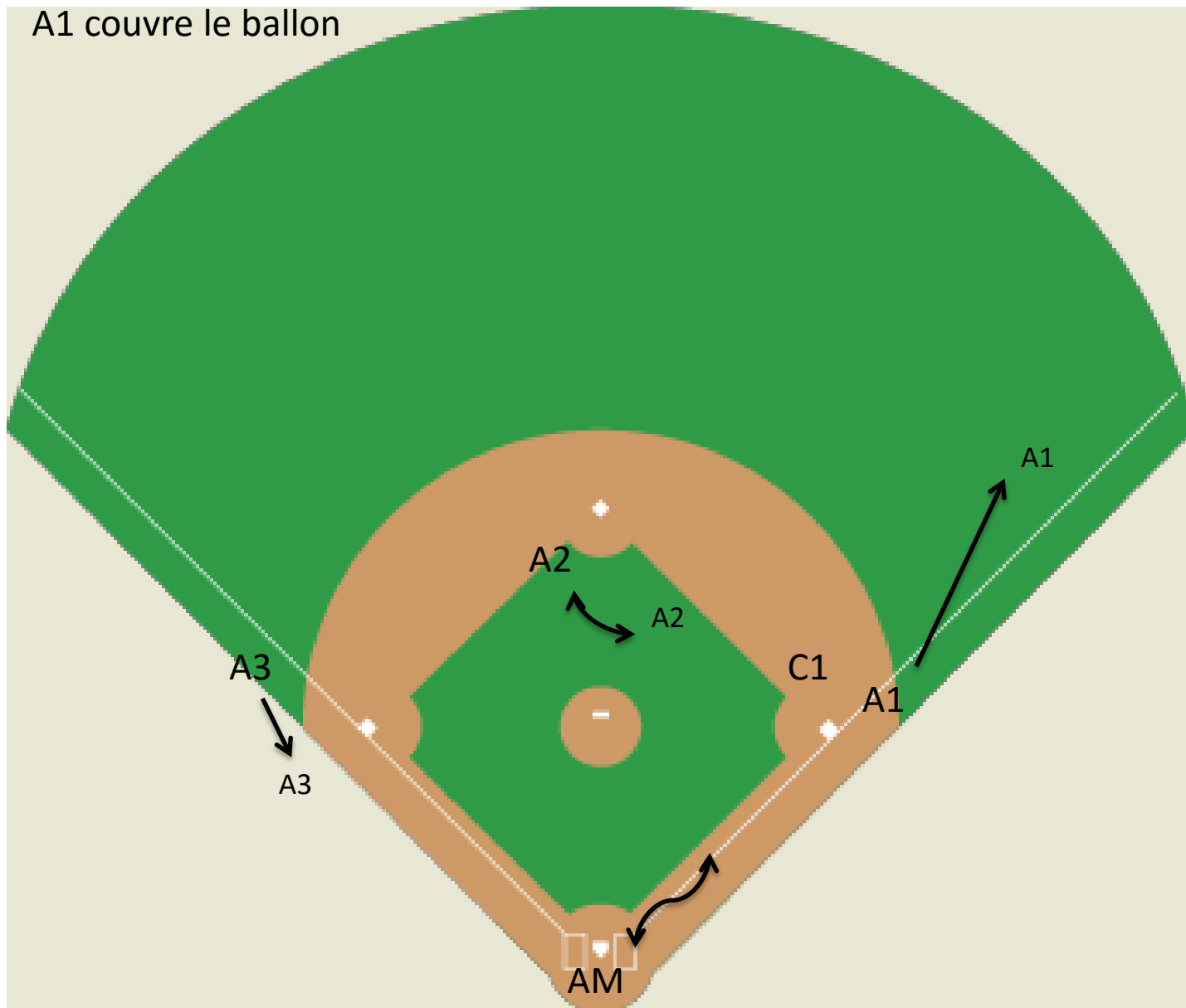
Ballon au champ droit– Pas d'attrapé A1 couvre le ballon
C1 avance au 3e but et FC contourne le 1er but.



Ballon au champ droit- Attrapé

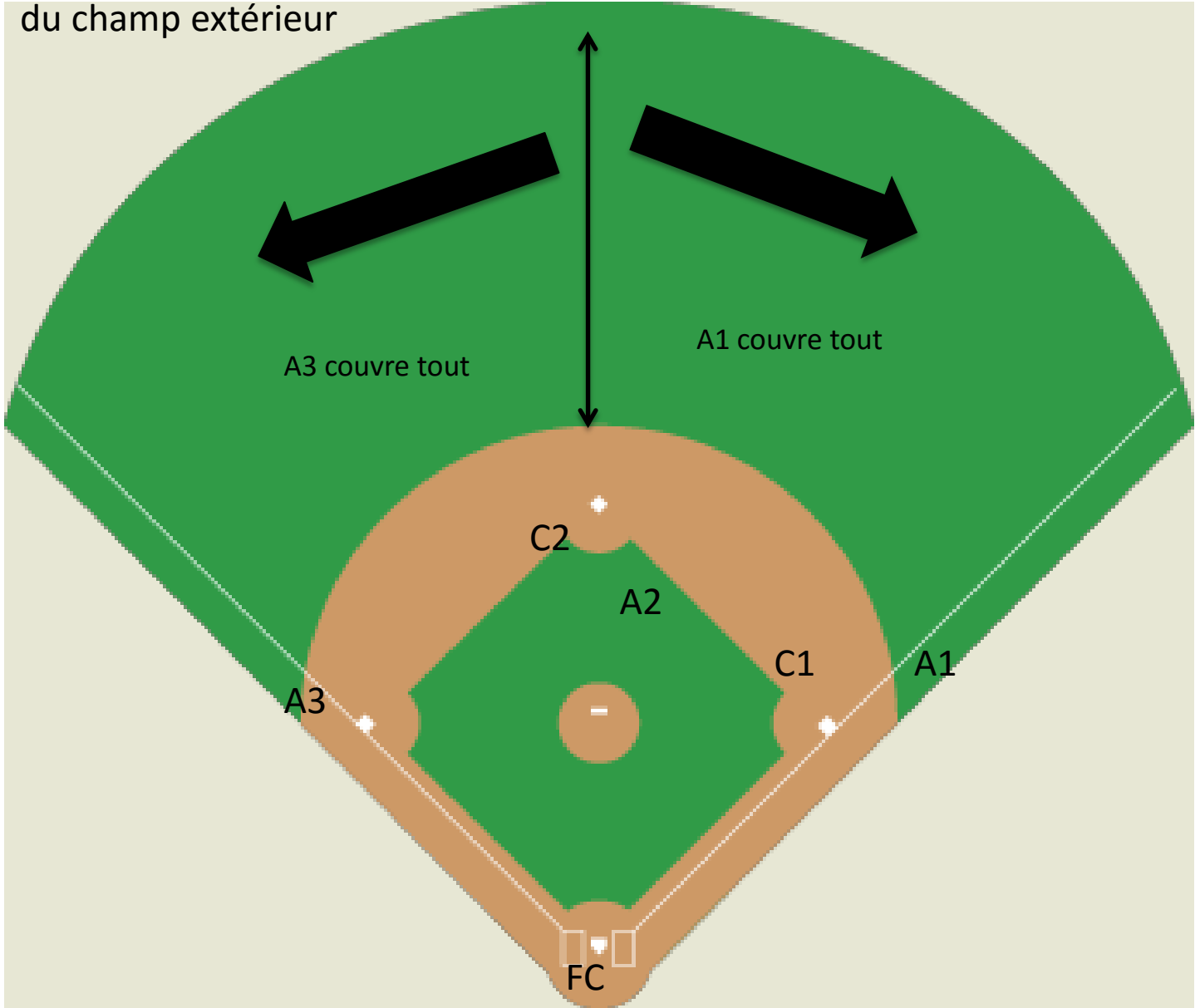
C1

A1 couvre le ballon





Positions initiales et couverture du champ extérieur

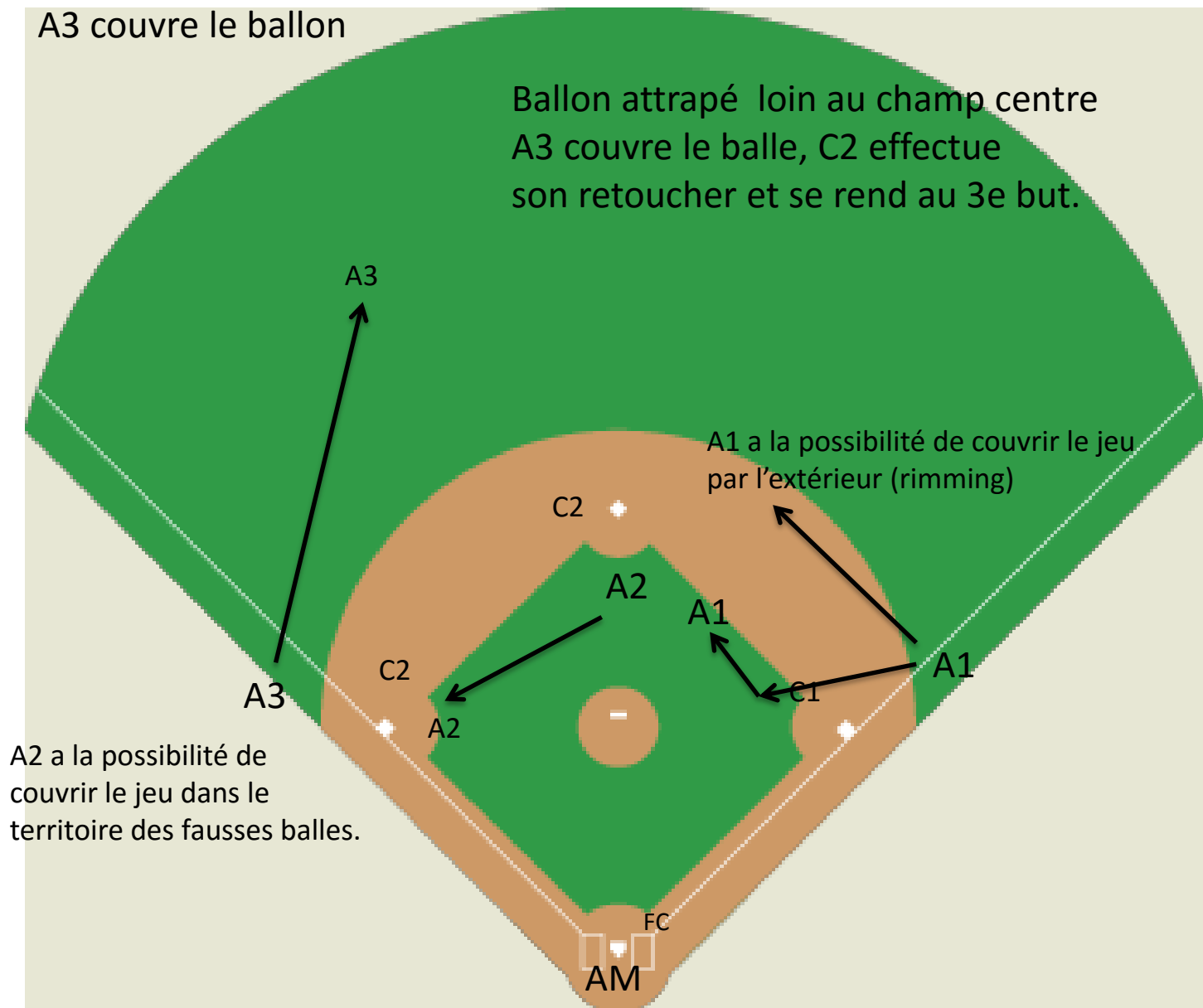


Ballon au champ centre - gauche - Attrapé

Runners on 1st & 2nd

A3 couvre le ballon

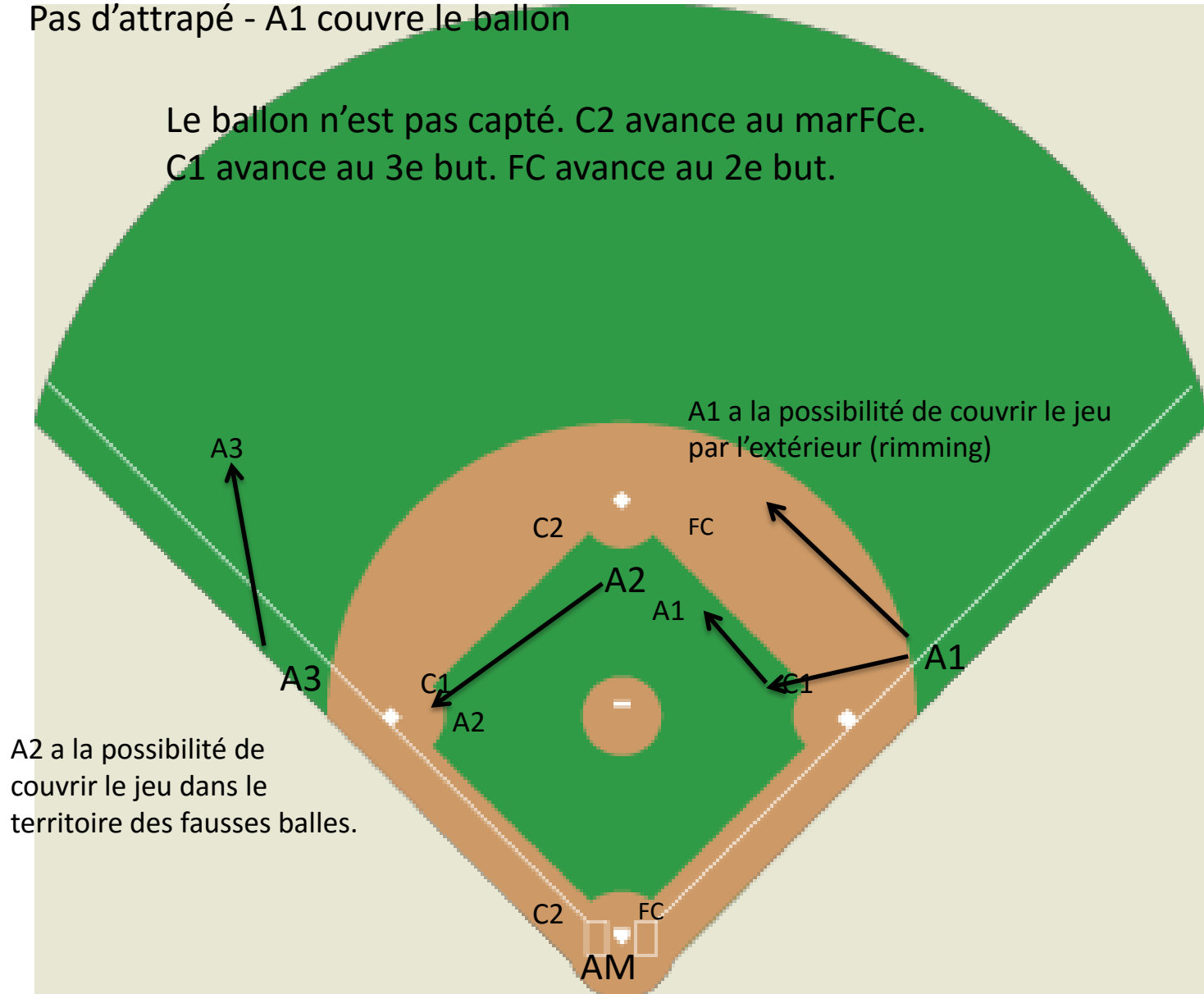
Ballon attrapé loin au champ centre
A3 couvre le balle, C2 effectue
son retoucher et se rend au 3e but.



Ballon près de la ligne au champ gauche Pas d'attrapé - A1 couvre le ballon

C1-C2

Le ballon n'est pas capté. C2 avance au marFCe.
C1 avance au 3e but. FC avance au 2e but.



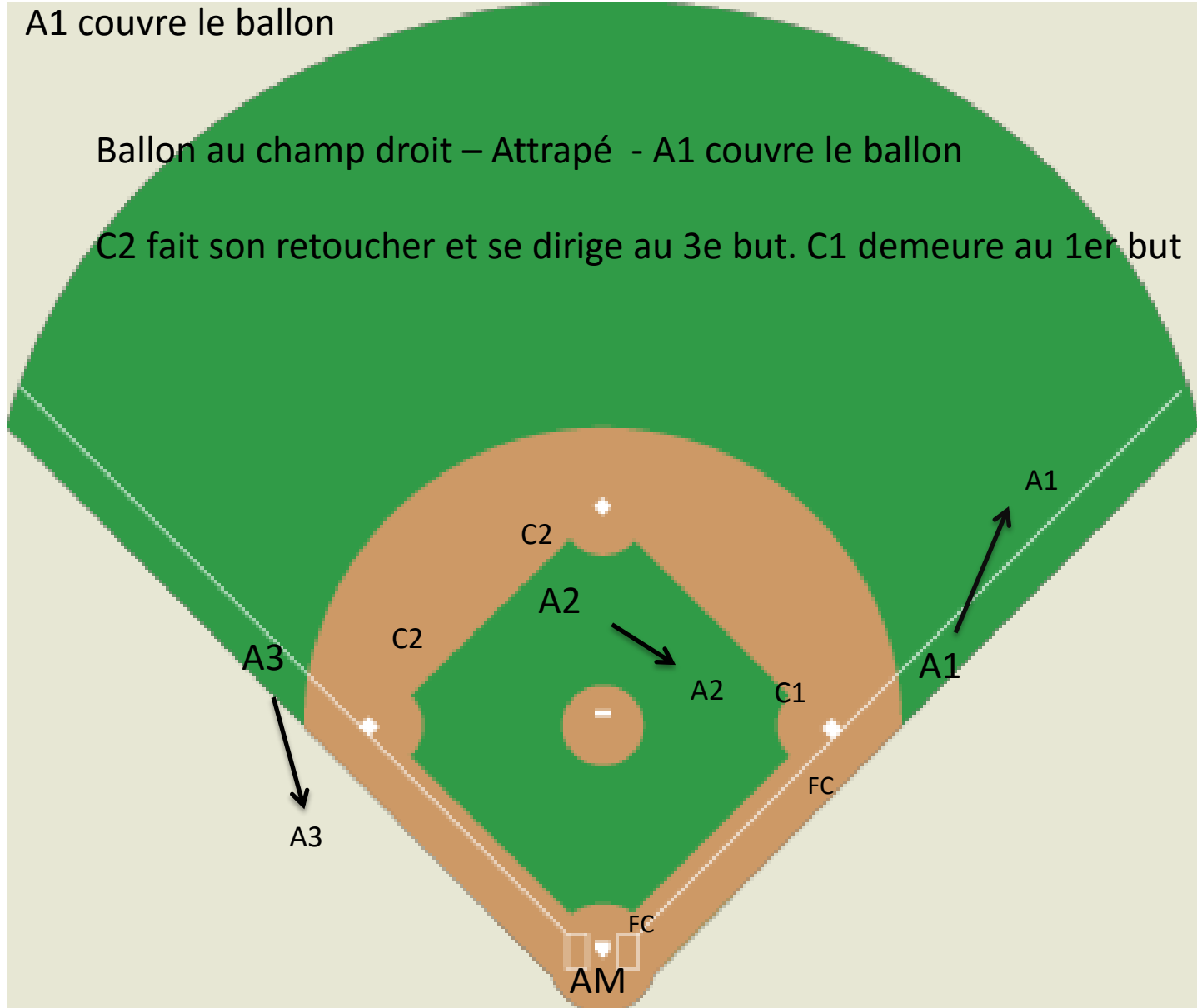
Ballon au champ droit – Attrapé

C1-C2

A1 couvre le ballon

Ballon au champ droit – Attrapé - A1 couvre le ballon

C2 fait son retoucher et se dirige au 3e but. C1 demeure au 1er but



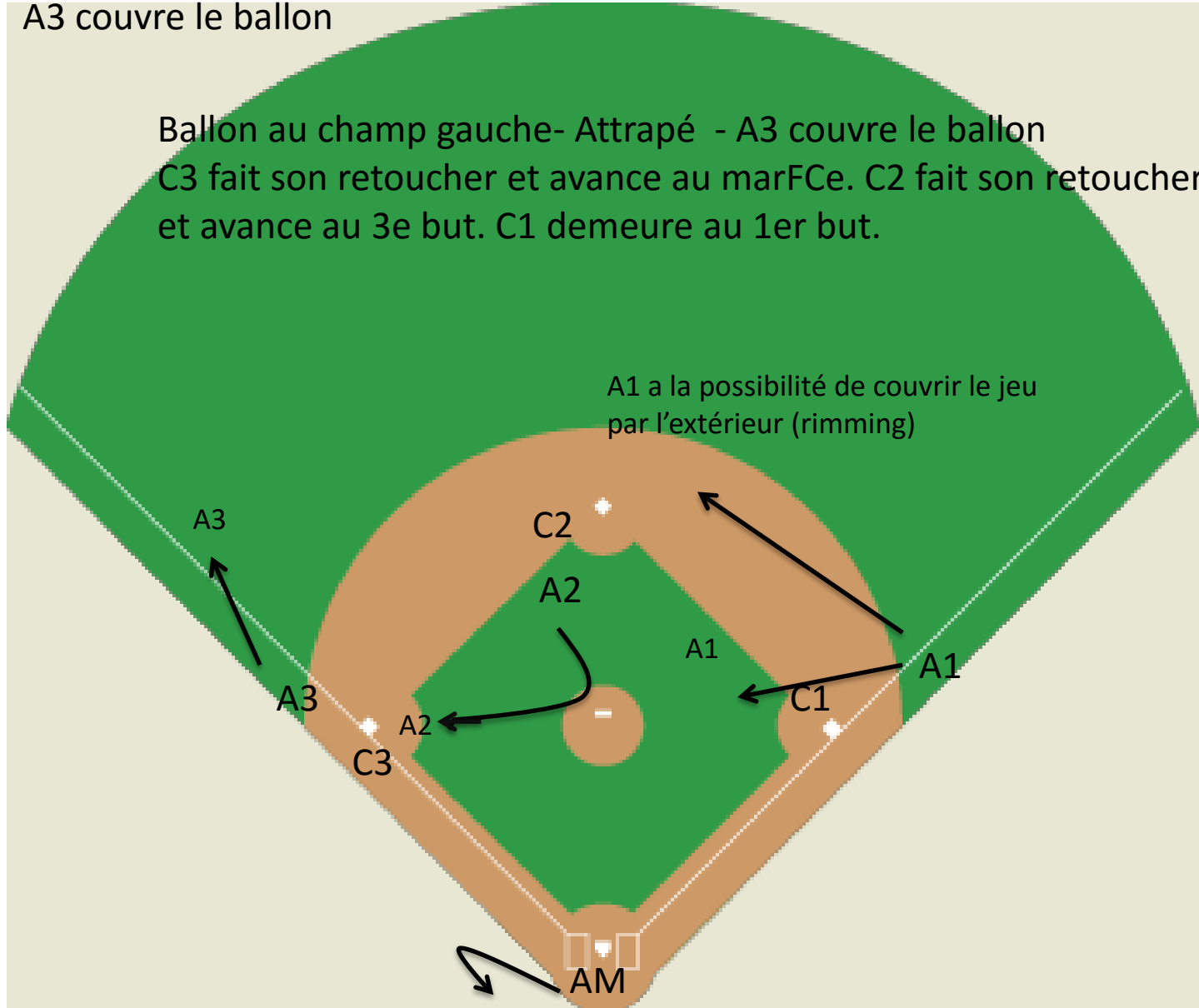
Ballon au champ gauche- Attrapé

Buts remplis

A3 couvre le ballon

Ballon au champ gauche- Attrapé - A3 couvre le ballon
C3 fait son retoucher et avance au marFCe. C2 fait son retoucher
et avance au 3e but. C1 demeure au 1er but.

A1 a la possibilité de couvrir le jeu
par l'extérieur (rimming)

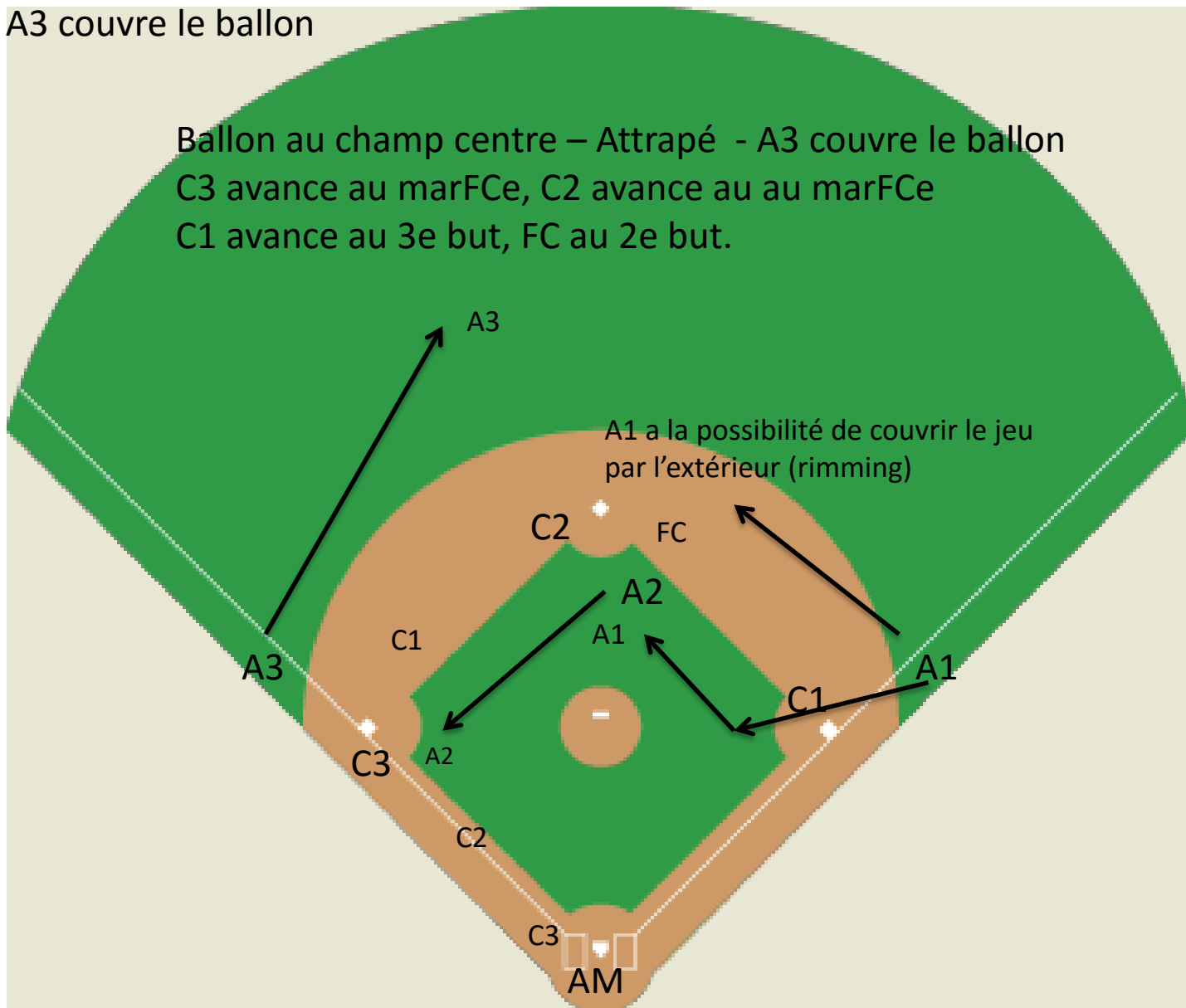


Ballon au champ centre – Pas d'attrapé

Buts remplis

A3 couvre le ballon

Ballon au champ centre – Attrapé - A3 couvre le ballon
C3 avance au marFCe, C2 avance au au marFCe
C1 avance au 3e but, FC au 2e but.

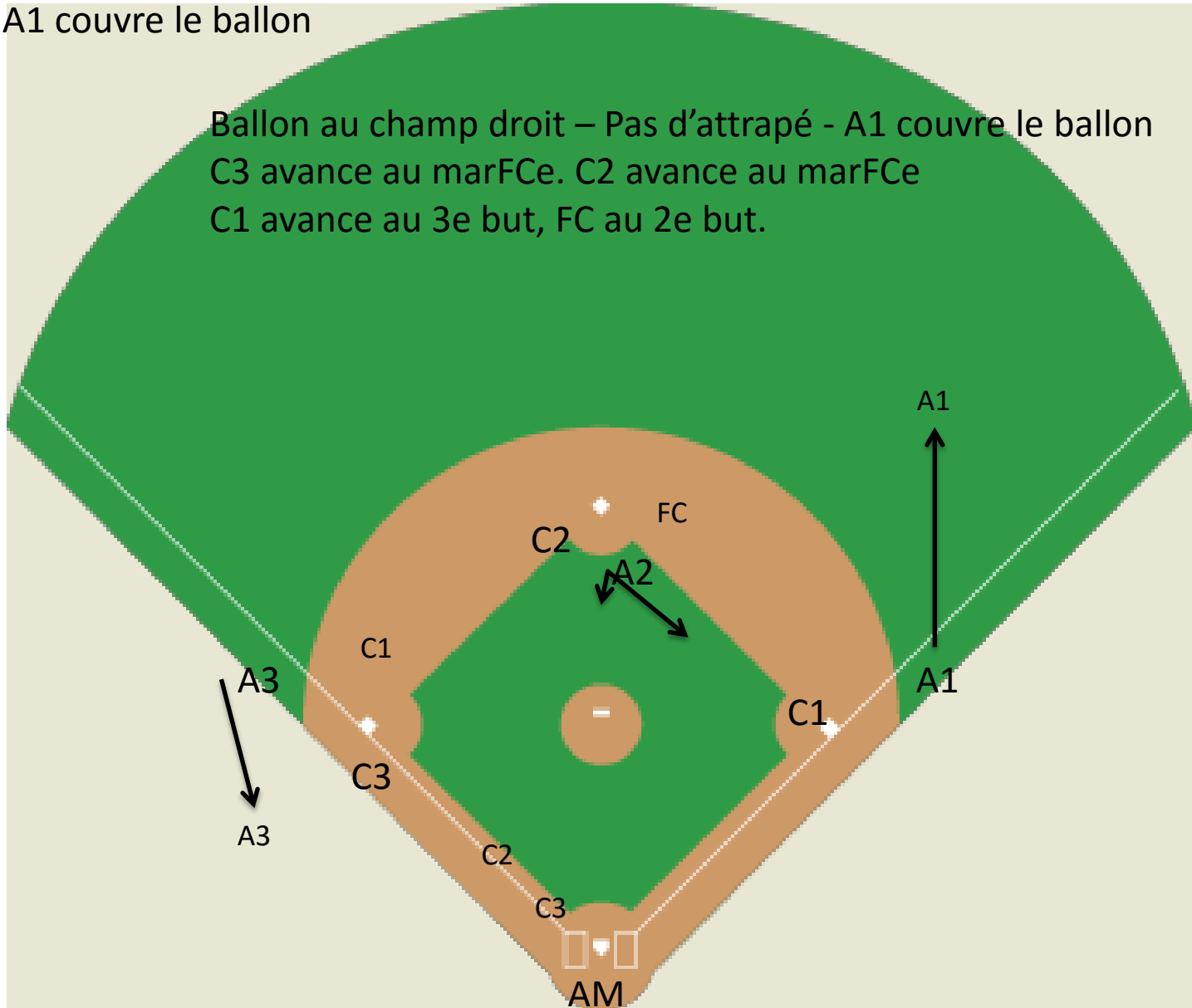


Ballon au champ droit – Pas d'attrapé

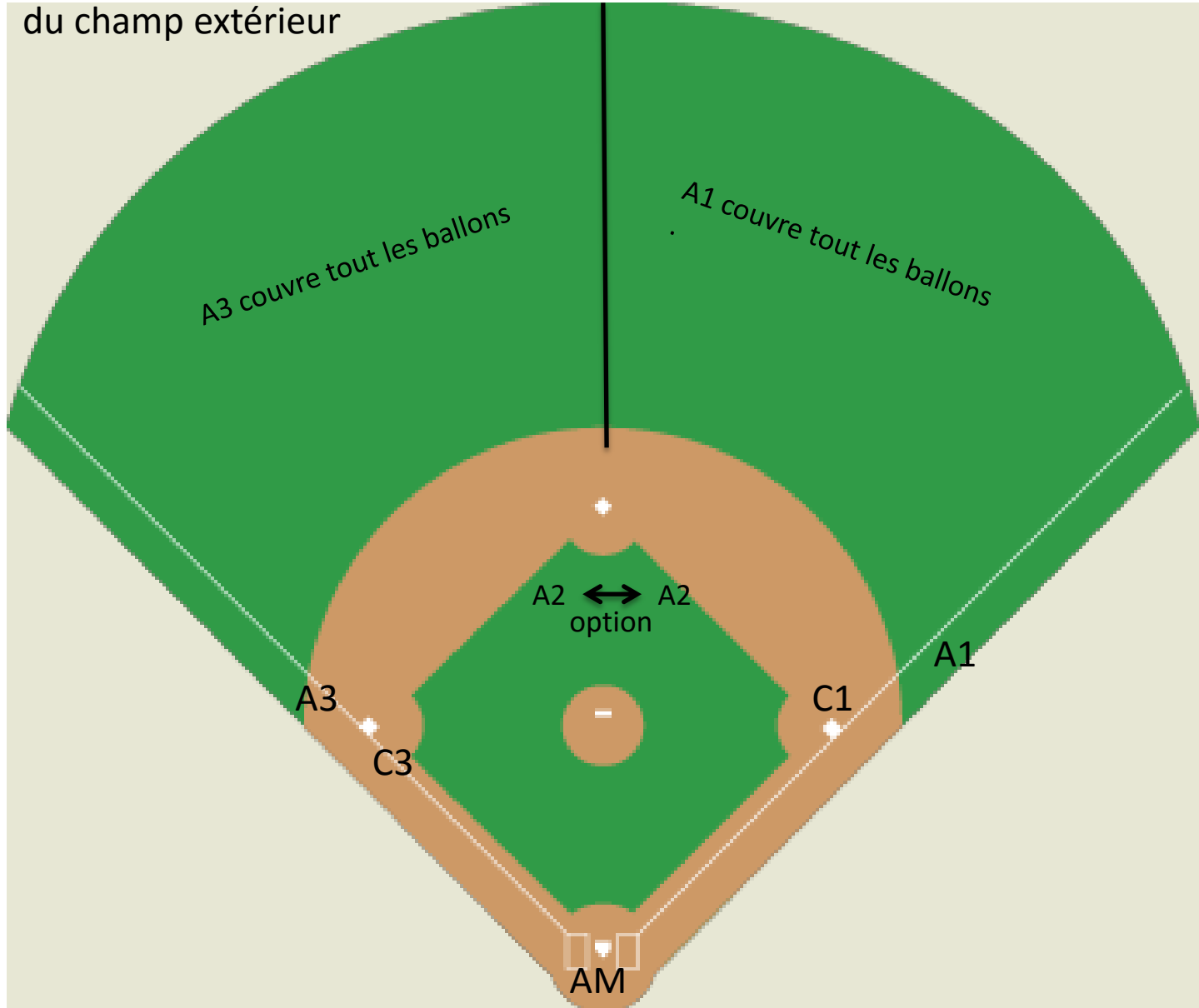
Buts remplis

A1 couvre le ballon

Ballon au champ droit – Pas d'attrapé - A1 couvre le ballon
C3 avance au marFCe. C2 avance au marFCe
C1 avance au 3e but, FC au 2e but.



Positions initiales et couverture du champ extérieur

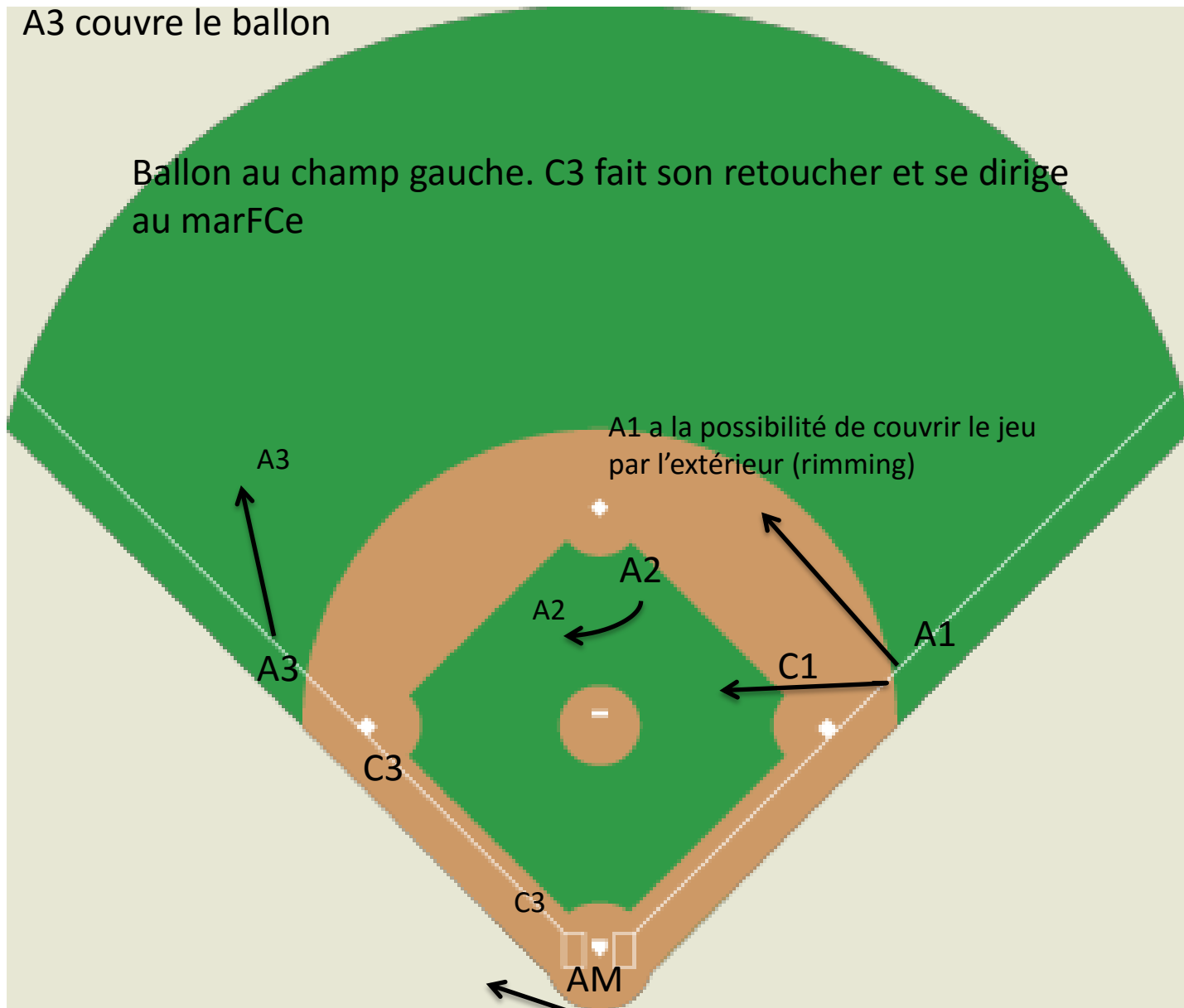


Ballon au champ gauche – Attrapé

C1-C3

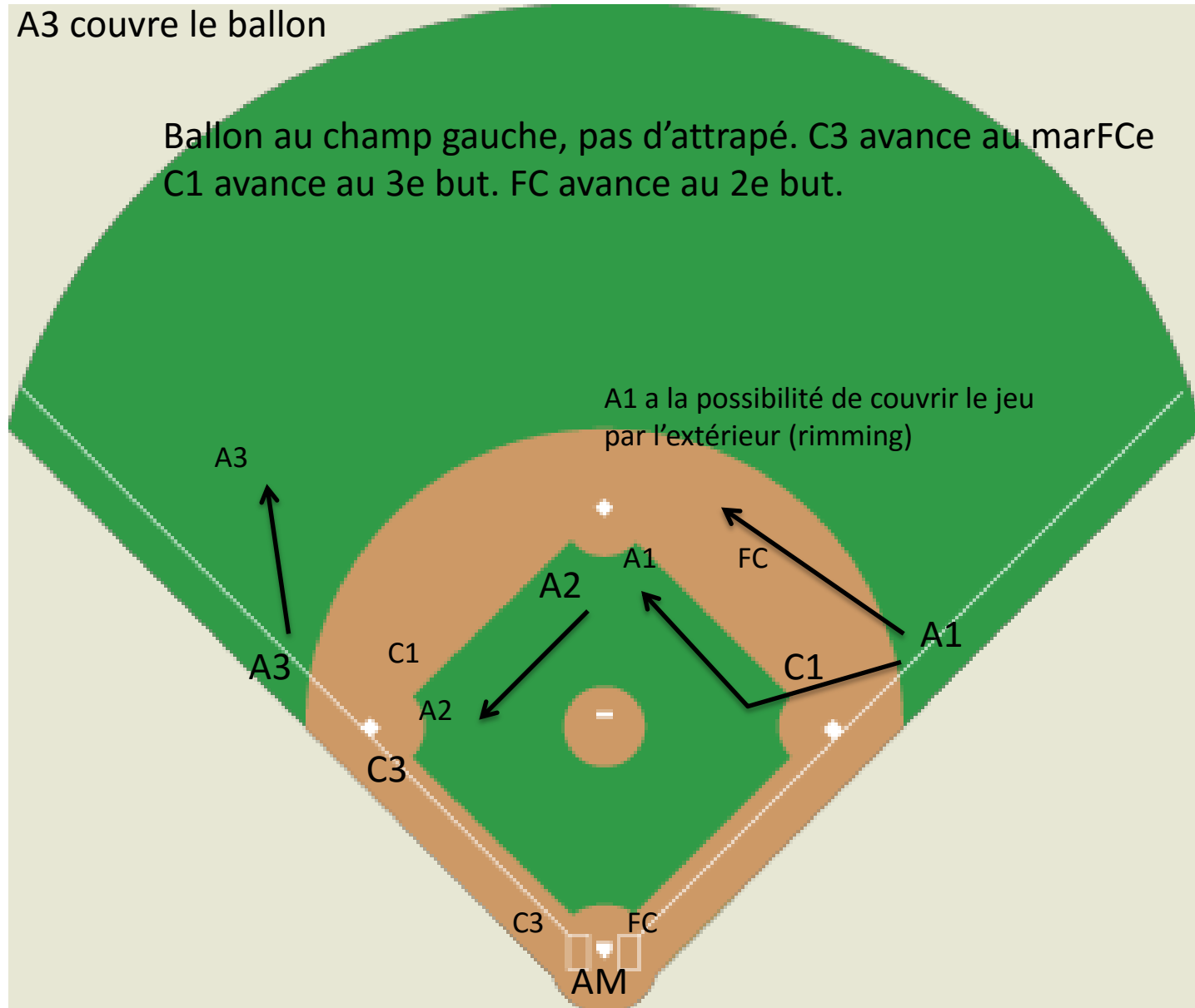
A3 couvre le ballon

Ballon au champ gauche. C3 fait son retoucher et se dirige au marFCe



A3 couvre le ballon

Ballon au champ gauche, pas d'attrapé. C3 avance au marFC
C1 avance au 3e but. FC avance au 2e but.

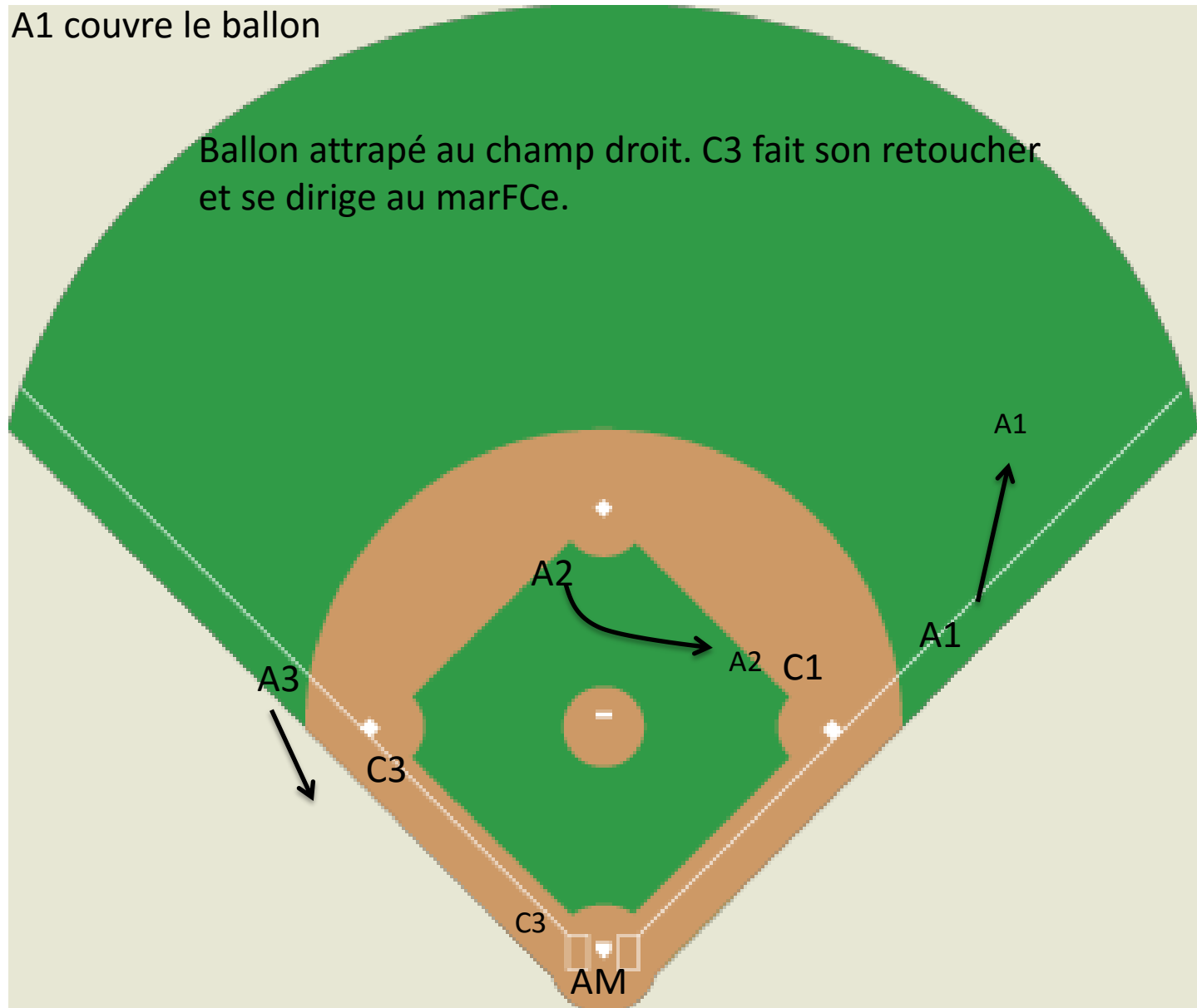


Ballon au champ droit – Attrapé

C1-C3

A1 couvre le ballon

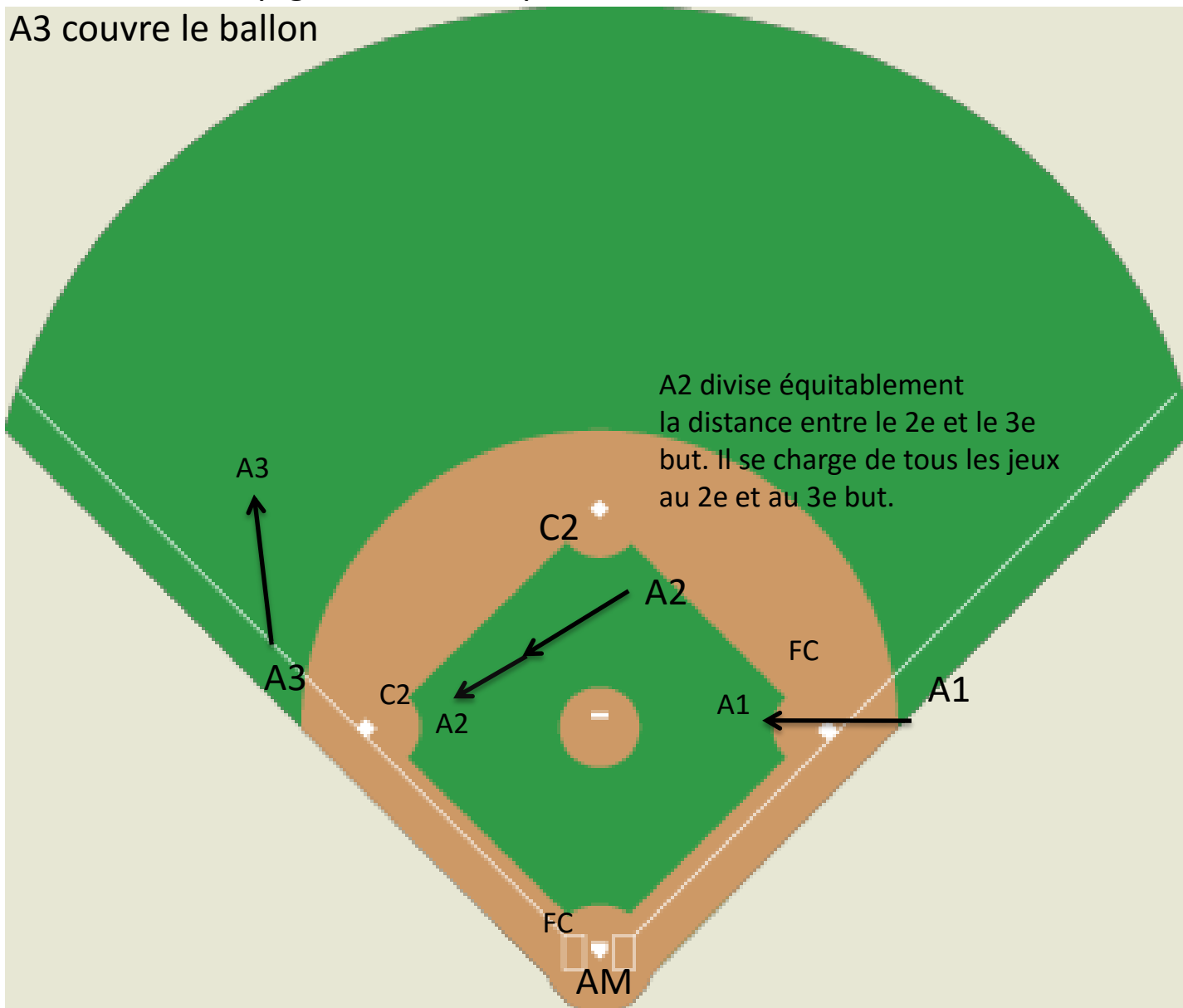
Ballon attrapé au champ droit. C3 fait son retoucher et se dirige au marFCe.



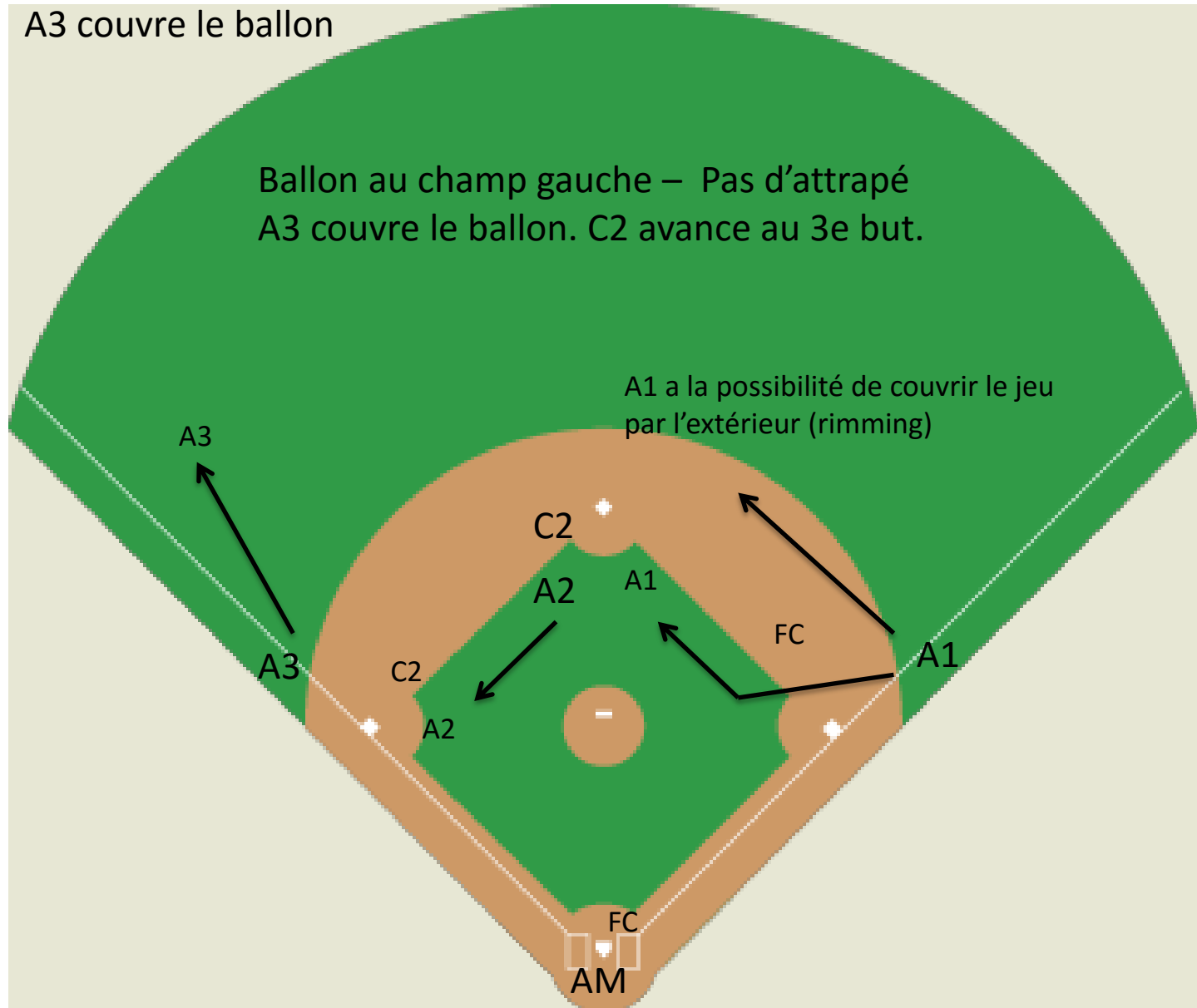
Ballon au champ gauche – Attrapé

A3 couvre le ballon

C2



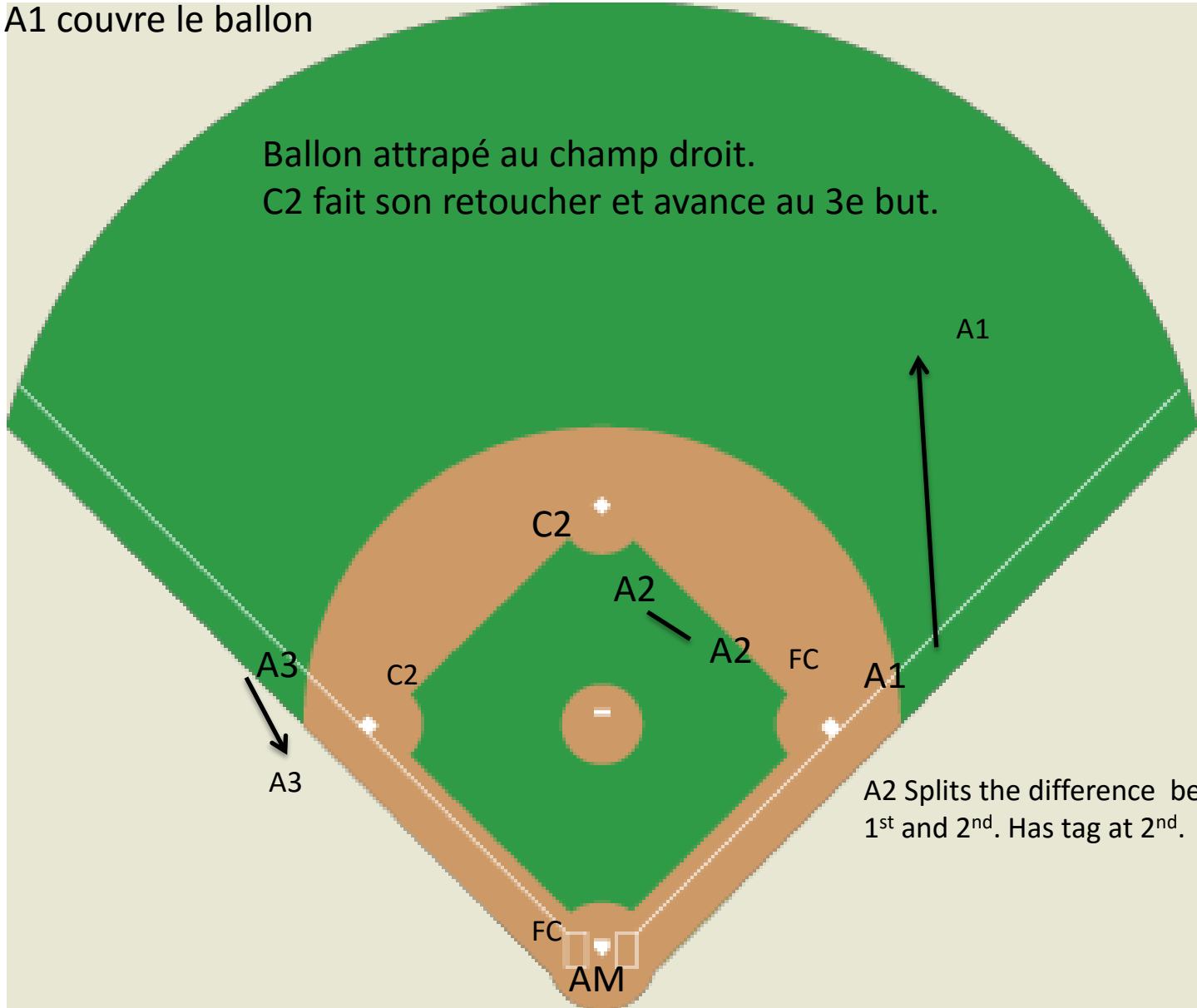
A3 couvre le ballon



Ballon au champ droit – Attrapé

A1 couvre le ballon

C2



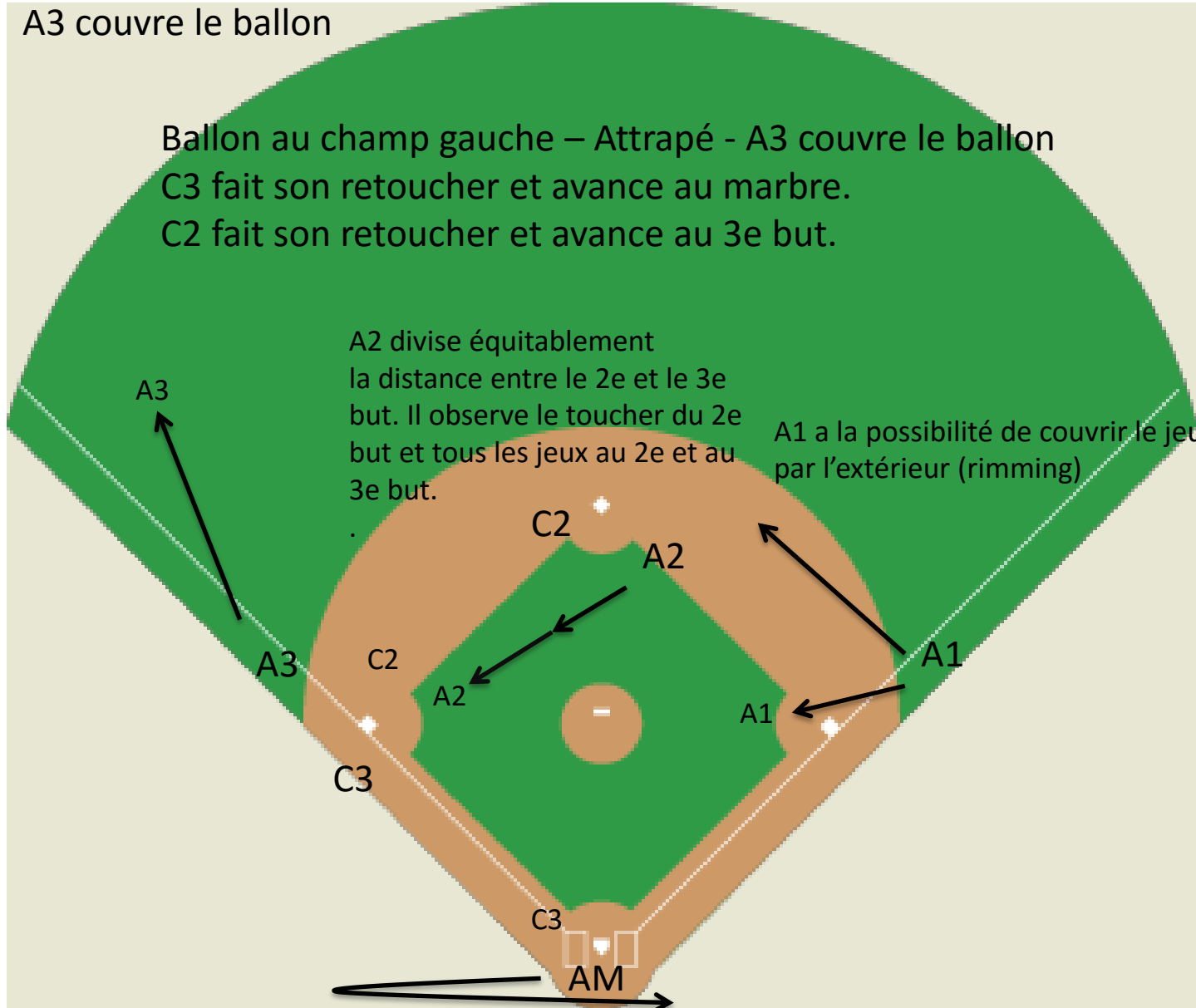
Ballon au champ gauche – Attrapé – A3 couvre le ballon

C2-C3

Ballon au champ gauche – Attrapé - A3 couvre le ballon
C3 fait son retoucher et avance au marbre.
C2 fait son retoucher et avance au 3e but.

A2 divise équitablement
la distance entre le 2e et le 3e
but. Il observe le toucher du 2e
but et tous les jeux au 2e et au
3e but.

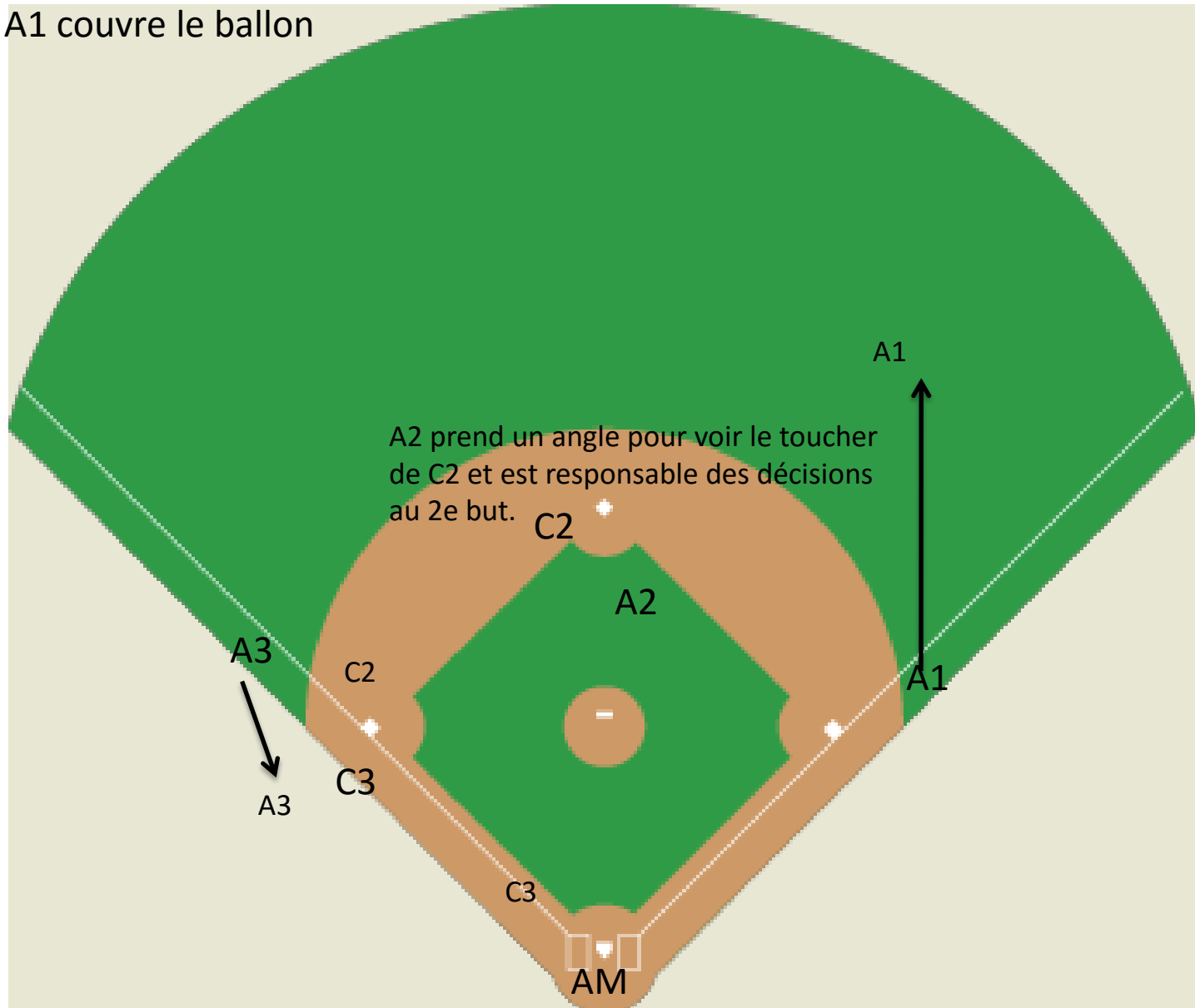
A1 a la possibilité de couvrir le jeu
par l'extérieur (rimming)



Ballon au champ droit – Attrapé

A1 couvre le ballon

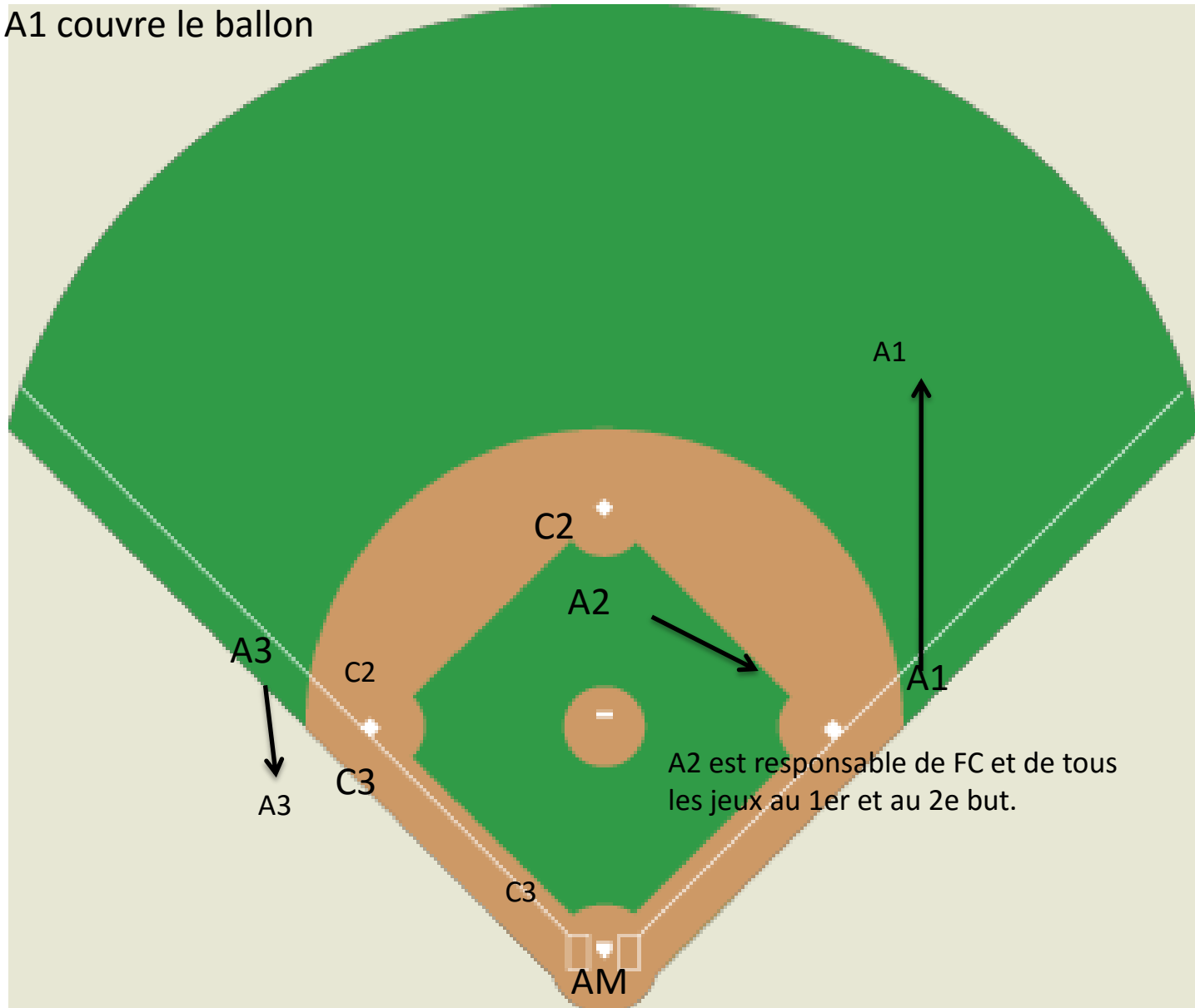
C2-C3



Ballon au champ centre-droit – Pas d'attrapé

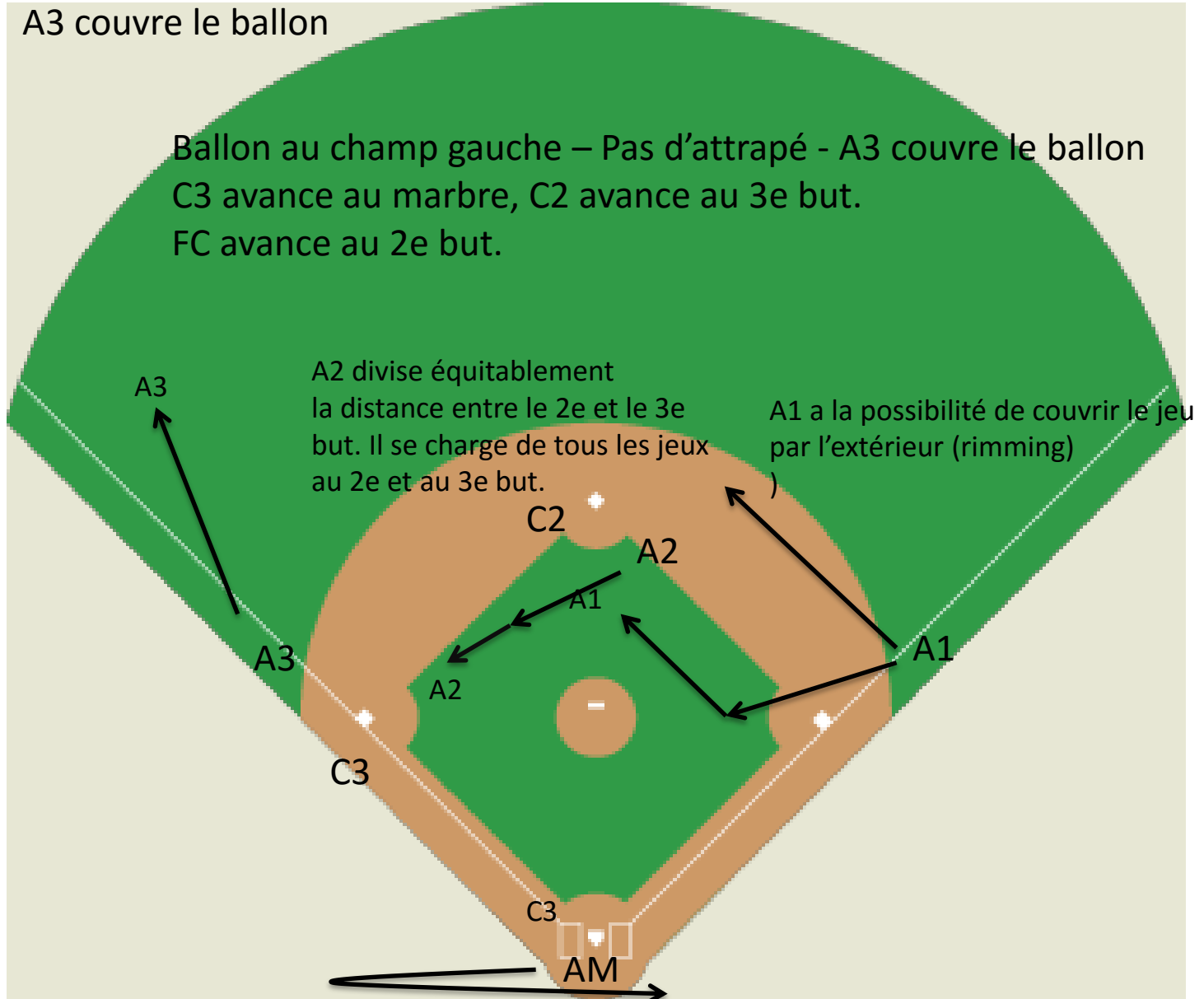
A1 couvre le ballon

C2-C3



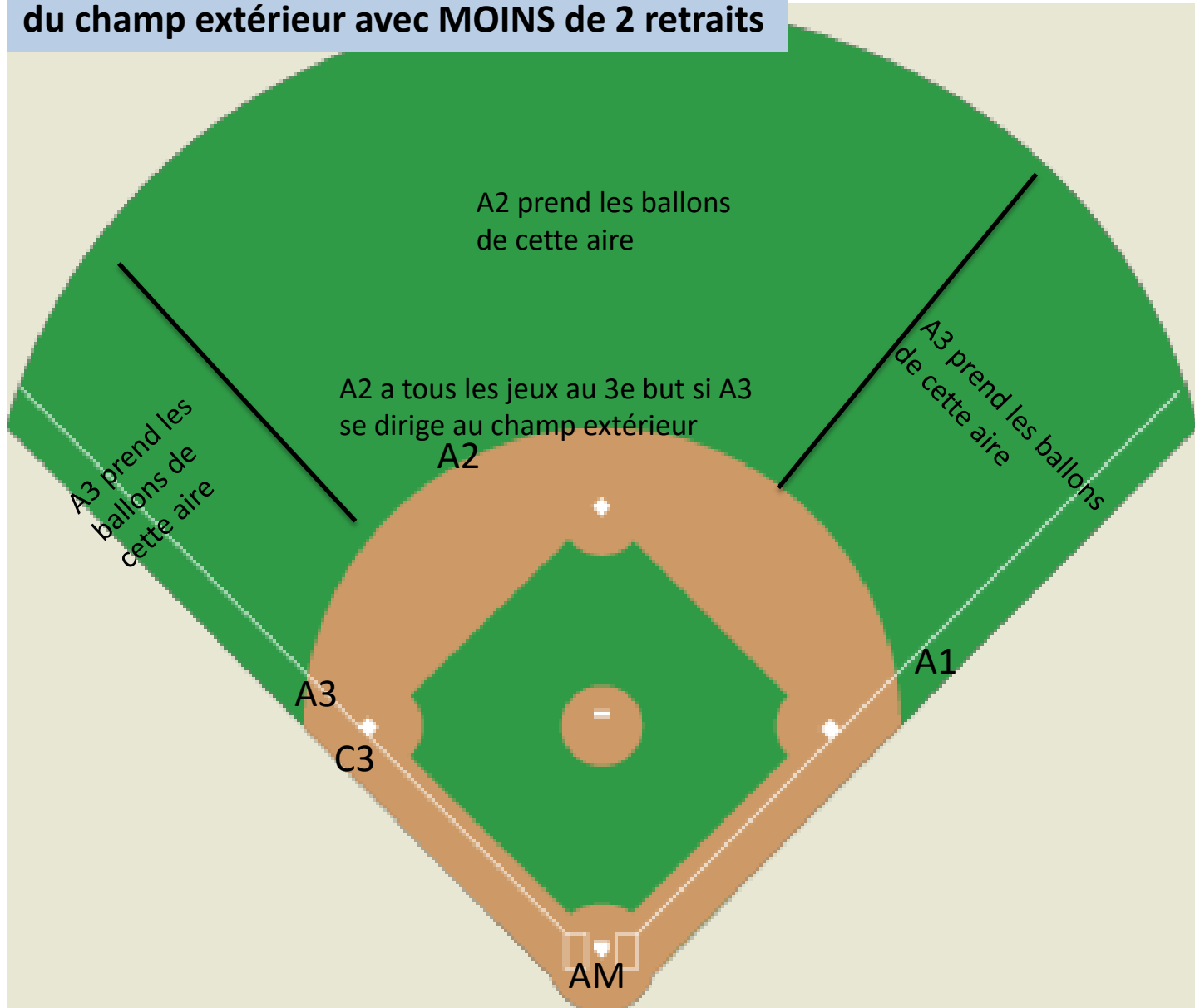
A3 couvre le ballon

Ballon au champ gauche – Pas d’attrapé - A3 couvre le ballon
C3 avance au marbre, C2 avance au 3^e but.
FC avance au 2^e but.



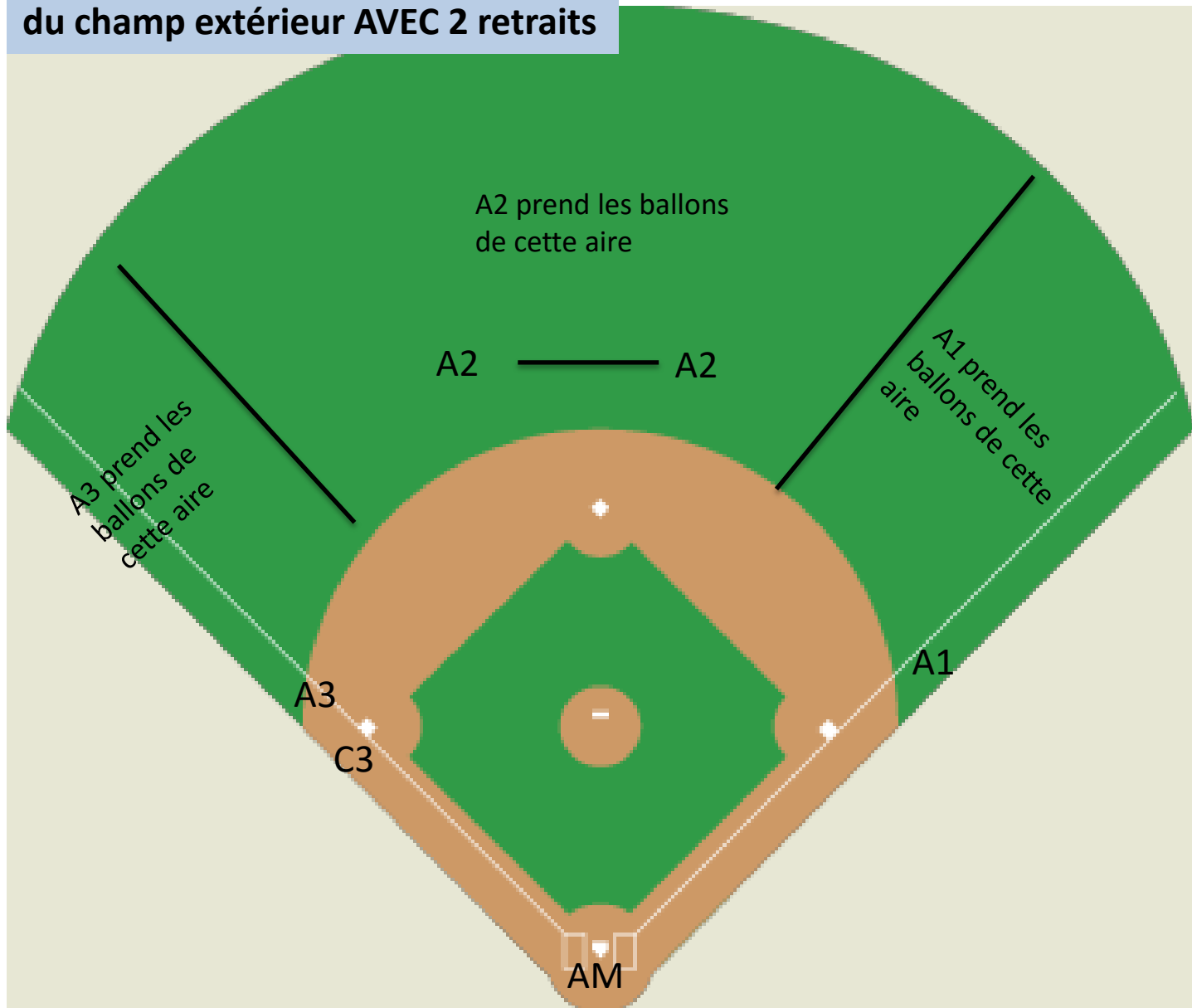
Positions initiales et couverture du champ extérieur avec MOINS de 2 retraits

C3



Positions initiales et couverture du champ extérieur AVEC 2 retraits

C3



Ballon au champ droit – Pas d'attrapé

C3

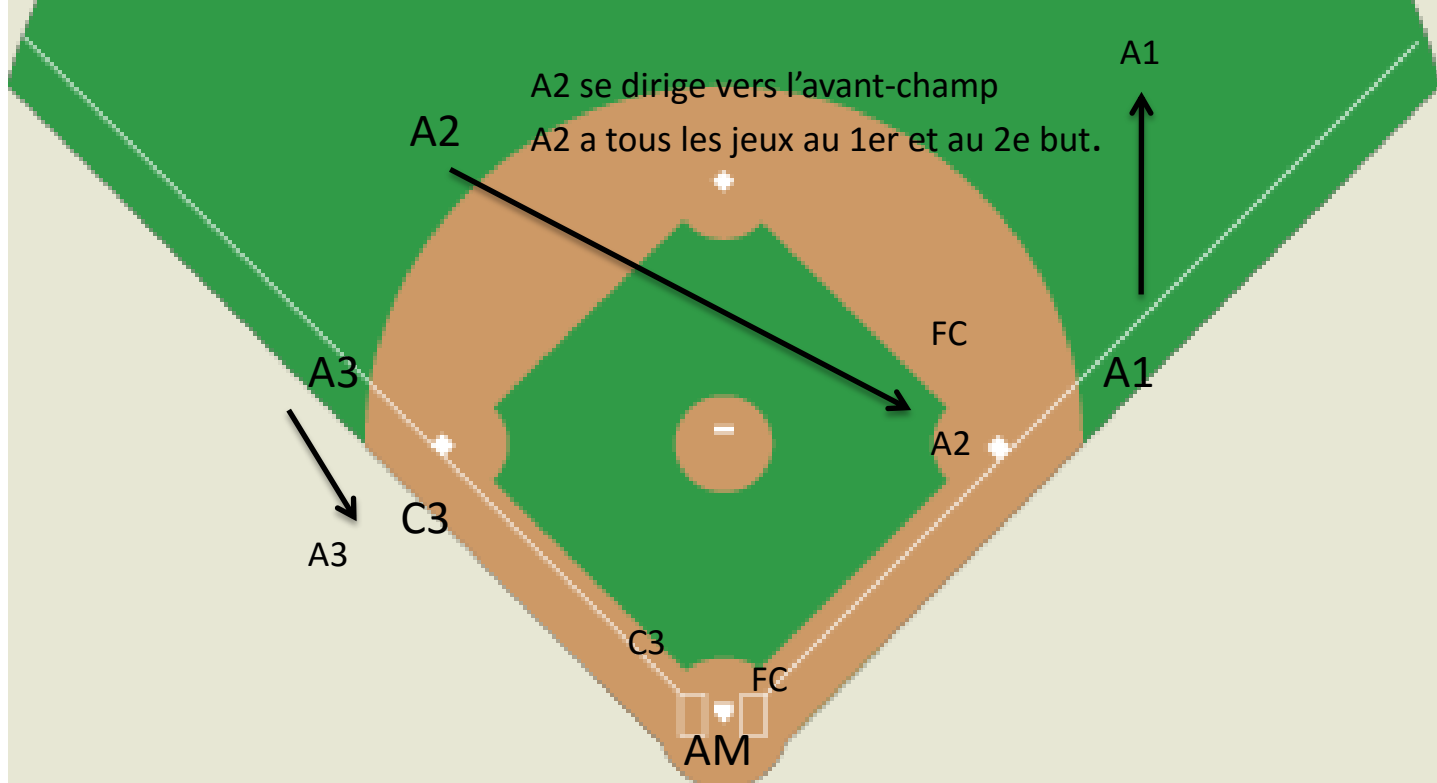
A1 couvre le ballon

Ballon au champ droit – Pas d'attrapé

A1 couvre le ballon

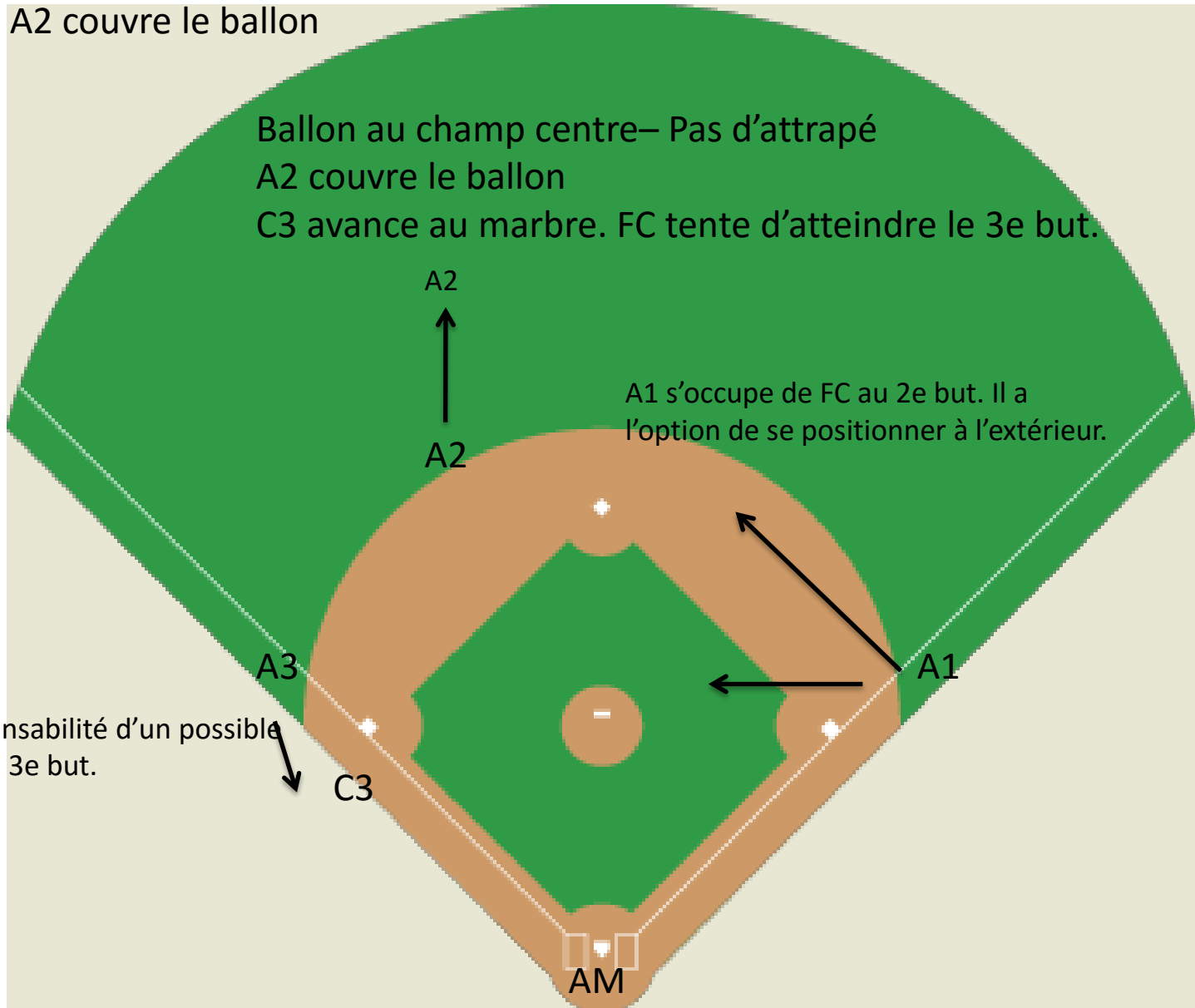
C3 avance au marbre

FC contourne le 1er but



Ballon au champ centre– Pas d'attrapé A2 couvre le ballon

C3

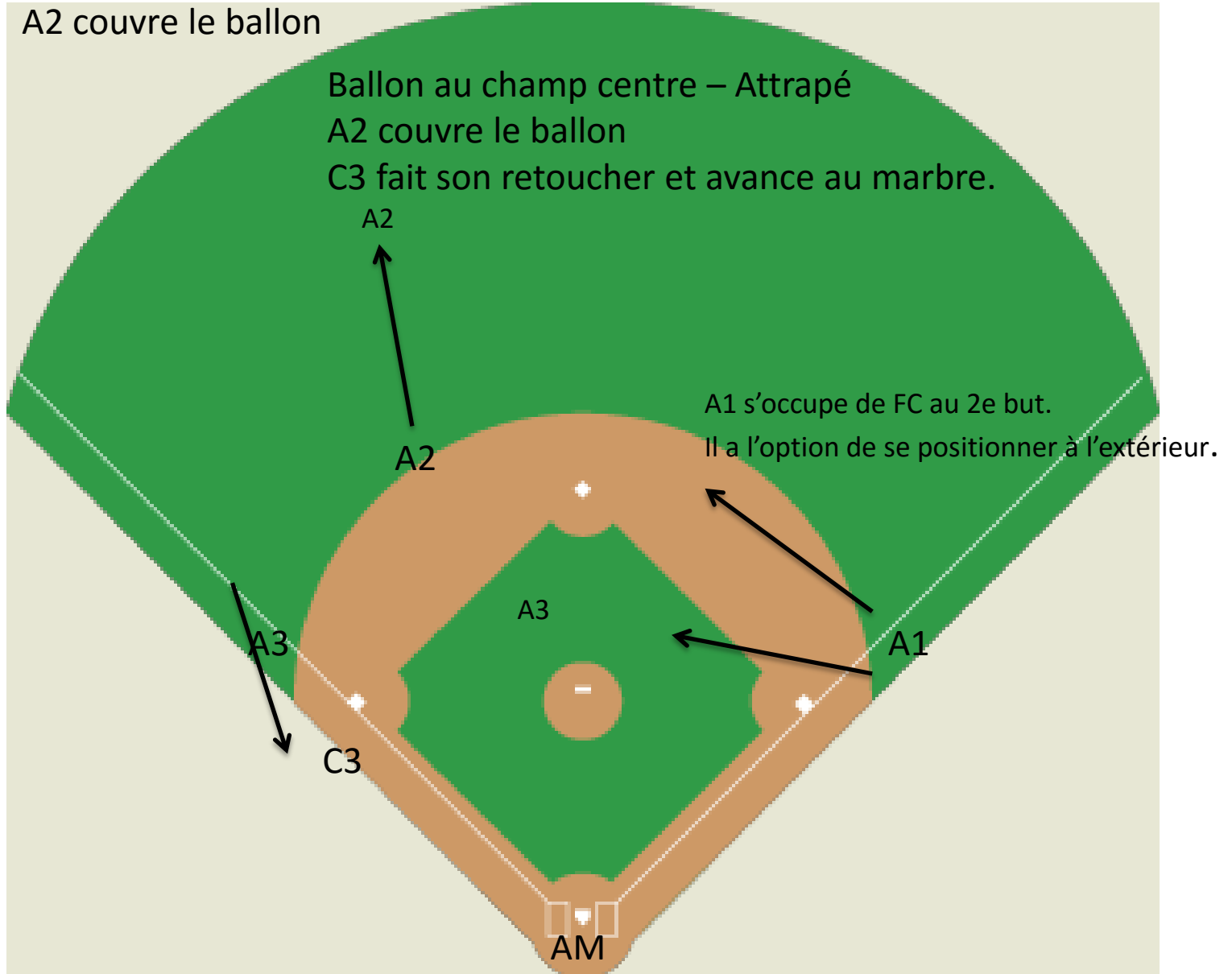


Ballon au champ centre – Attrapé

C3

A2 couvre le ballon

Ballon au champ centre – Attrapé
A2 couvre le ballon
C3 fait son retoucher et avance au marbre.



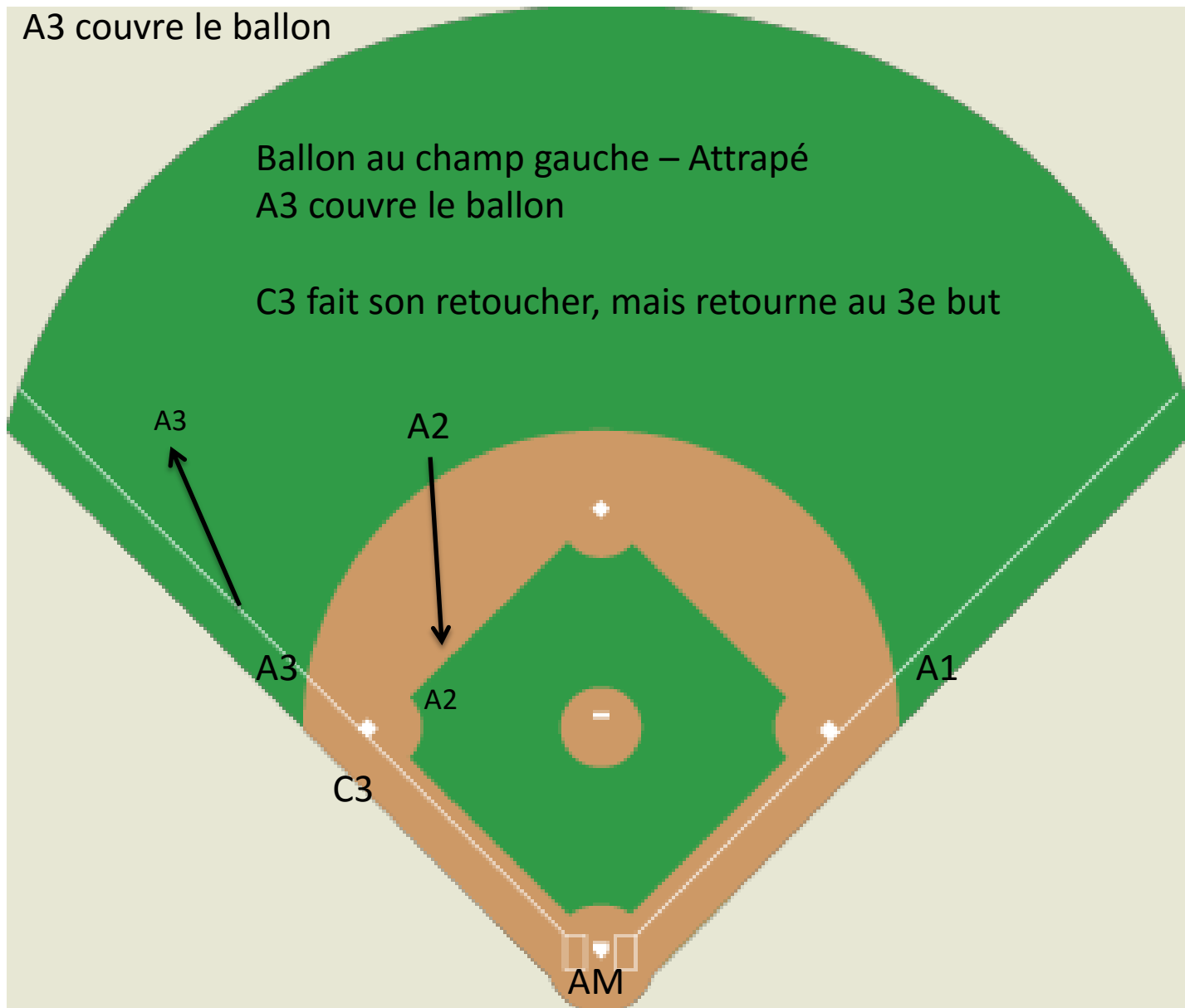
Ballon au champ gauche – Attrapé

C3

A3 couvre le ballon

Ballon au champ gauche – Attrapé
A3 couvre le ballon

C3 fait son retoucher, mais retourne au 3e but



Ballon au champ gauche – Pas d'attrapé

C3

A3 couvre le ballon

Ballon au champ gauche – Pas d'attrapé

A3 couvre le ballon

C3 avance au marbre

FC avance au 2e but.

